



# HERNÝ PLÁN

prevádzkovateľa hazardnej hry:

**SLOV-MATIC, s.r.o.**

pre prevádzkovanie hazardnej hry na termináloch videohier

**V.SKEURO-GLT BG** systému KAJOT GLT – HERNÝ SYSTÉM

|  |             |
|--|-------------|
| Číslo rozhodnutia, ktorým bol schválený herný plán | 000414/2024 |
| Dátum schválenia herného plánu                     | 15.08.2024  |
| Dátum účinnosti herného plánu                      | 22.08.2024  |

## OBSAH

### VŠEOBECNÁ ČASŤ

|   |   |
|---|---|
| 1. Úvodné ustanovenia .....               | 3 |
| 2. Reklamačný poriadok .....              | 4 |
| 3. Ochrana osobných údajov .....          | 5 |
| 4. Spoločné a záverečné ustanovenia ..... | 5 |

### OSOBITNÁ ČASŤ

|  |    |
|--|----|
| 1. Spoločná charakteristika systému hazardnej hry .....                                | 6  |
| 2. Charakteristika hazardnej hry .....   | 6  |
| 3. Účasť na hazardnej prostredníctvom terminálov videohier .....                       | 7  |
| 4. Pravidlá a spôsob prijímania a vykonania stávky .....                               | 7  |
| 5. Možnosti vrátenia stávky .....  | 7  |
| 6. Určovanie výsledku hazardnej hry a pravidlá pre uplatnenie<br>nároku na výhru ..... | 8  |
| 7. Pravidlá, lehoty a spôsob vyplácania výhry .....                                    | 8  |
| 8. Popis terminálu videohier .....   | 9  |
| 9. Zoznam hazardných hier a pravidlá hazardných hier .....                             | 10 |

## VŠEOBECNÁ ČASŤ

### 1. Úvodné ustanovenia

#### 1.1 Predmet herného plánu a jeho sprístupňovanie hráčom

Herným plánom sa rozumie súbor pravidiel zahŕňajúcich pravidlá hazardnej hry, pravidlá a spôsob prijímania stávok a ich výšku, pravidlá a spôsob vykonania stávky, možnosti vrátenia vkladu, pravidlá, lehoty a spôsob vyplácania výhry, reklamačný poriadok a ďalšie náležitosti hazardnej hry na termináloch videohier uvedené v zákone č. 30/2019 Z. z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v platnom znení.

Herný plán hazardnej hry musí byť k dispozícii vo všetkých priestoroch využívaných na prevádzkovanie hazardnej hry, ak majú do nich prístup aj hráči. Na tieto účely sa sprístupnením herného plánu hráčovi rozumie aj jeho elektronická podoba (napr. obrazová plocha terminálu videohier, PC, tablet).

#### 1.2 Prevádzkovateľ

SLOV – MATIC, s.r.o., Humenské námestie 1, 851 07 Bratislava, zapísaný v Obchodnom registri Mestského súdu Bratislava III, oddiel Sro, vložka č.: 610/B, číslo rozhodnutia o udelení individuálnej licencie: 000414/2024.

#### 1.3 Definícia vybraných pojmov a ich výklad

Na účely tohto herného plánu sa rozumie:

- *prevádzkovateľom hazardnej hry* právnická osoba, ktorej udelil Úrad pre reguláciu hazardných hier individuálnu licenciu,
- *prevádzkovaním hazardnej hry* vykonávanie alebo zmluvné zabezpečenie vykonávania činností potrebných na realizáciu hazardnej hry,
- *hernou miestnosť* alebo súbor miestností stavebne spolu súvisiacich a prepojených, špeciálne vybavených a zriadených na prevádzkovanie hazardných hier na výherných prístrojoch, hazardných hier na technických zariadeniach obsluhovaných priamo hráčmi, hazardných hier na termináloch videohier a hazardných hier na iných technických zariadeniach, pričom v herni sa môžu prevádzkovať aj iné druhy hazardných hier; herňa musí byť stavebne oddelený priestor so samostatným uzamykateľným vchodom a musí byť súčasťou pozemnej stavby, ktorá má steny,
- *terminálom videohier* koncové zariadenie systému prevádzkovania videohier, umožňujúce prístup hráča k hazardnej hre a ktoré je pripojené pomocou elektronických komunikačných sietí na server prevádzkovateľa hazardnej hry. Terminál videohier neobsahuje generátor náhodných čísel pre generovanie výsledku jednotlivých hazardných hier a neumožňuje samostatné hranie hazardnej hry po odpojení od servera prevádzkovateľa hazardnej hry a signalizuje poruchový stav po takomto odpojení. Server prevádzkovateľa hazardnej hry, generátor náhodných čísel, terminály videohier a elektronické komunikačné siete tvoria systém prevádzkovania videohier,
- *serverom* softvér a hardvér prevádzkovateľa hazardnej hry, ktorý obhospodaruje a spracúva požiadavky terminálov videohier. Server je prevádzkovateľ hazardnej hry povinný umiestniť na území Slovenskej republiky. Na serveri sa musia evidovať a ukladať údaje o všetkých odohraných hazardných hrách, a to najmä údaje o počte odohraných hier, údaje o jednotlivých stávkach a výhrach a údaje o celkových stávkach a výhrach. Na týchto serveroch sa musia evidovať a ukladať aj údaje o zásahoch do údajov o odohraných hazardných hrách, zásahoch do softvéru hazardnej hry a akýchkoľvek poruchách,
- *generátorom náhodných čísel (RNG)* zariadenie alebo procedúra, ktorá generuje náhodné čísla pre určenie výsledku jednotlivých hazardných hier, ktorý sa zobrazí na termináli videohier,
- *hazardnou hrou* hra, v ktorej hráč po úhrade vkladu a vložení stávky, môže získať výhru, ak splní vopred určené podmienky dané herným plánom. Výsledok hazardnej hry závisí úplne alebo čiastočne od náhody alebo od vopred neznámeho výsledku určitej okolnosti alebo udalosti. Výsledok okolnosti alebo udalosti, ktorá určuje výsledok hazardnej hry, nesmie byť vopred nikomu známy a nesmie byť nikým ovplyvniteľný a nesmie byť v

---

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

rozpore s pravidlami hazardnej hry,

- *pravidlami hazardnej hry* podmienky účasti na hazardnej hre, spôsob určenia výsledku hazardnej hry, výhercov, výhry a jej výšky,
- *hráčom* fyzická osoba, ktorá splnila podmienky účasti na hazardnej hre,
- *stávkou* hráčom určená hodnota, ktorá bude porovnávaná s hodnotou určujúcou výsledok hazardnej hry,
- *vkladom* úhrada finančných prostriedkov v hotovosti alebo bezhotovostne potrebnej na to, aby sa hráč mohol zúčastniť hazardnej hry,
- *výhrou* suma finančných prostriedkov, ktorú môže hráč získať v hazardnej hre; výhrou nie je výber vkladu alebo jeho časti z technického zariadenia,
- *prémiovou hrou* súčasť hazardnej hry, v ktorej sa hrá o jackpot, ktorý sa vytvára z časti stávok hráčov podľa podmienok určených v hernom pláne, pričom jackpot je jednou z možných výhier, ktorú získa hráč podľa podmienok určených v hernom pláne,
- *potvrdenkou* bezhotovostná forma výplaty výhier a zostatku neodohraných finančných prostriedkov vytlačená terminálom videohier, po ktorej predložení a overení sa vypláca hotovosť podľa herného plánu.

#### **1.4 Záväznosť herného plánu a práva a povinnosti prevádzkovateľa hazardnej hry a účastníkov hazardných hier**

Hráč uzatvorením stávky na termináli videohier potvrdzuje, že sa zoznámil s týmto herným plánom a riadi sa ním. Pri sporoch, vyplývajúcich z uzavretých stávok, sa neprihliada na tvrdenia hráča, že nepozná tento herný plán, prípadne, že si ho zle vyložil. Záväzný výklad tohto herného plánu poskytuje spoločnosť prevádzkovateľa hazardnej hry v súčinnosti s Úradom pre reguláciu hazardných hier.

#### **1.5 Požiadavky na účastníkov hazardných hier**

Účasť na hazardných hrách na termináloch videohier sa zakazuje fyzickej osobe mladšej ako 18 rokov. Prevádzkovateľ hazardnej hry je povinný vykonať opatrenia, aby sa takáto osoba nemohla zúčastňovať hazardných hier. Prevádzkovateľ hazardnej hry si na tieto účely vyžiada predloženie preukazu totožnosti, ak má pochybnosť o tom, či fyzická osoba dovŕšila vek 18 rokov.

Účasť na hazardných hrách sa zakazuje aj fyzickým osobám evidovaným v registri fyzických osôb vylúčených z hrania hazardných hier (ďalej len „register vylúčených osôb“). Prevádzkovateľ hazardnej hry nesmie týmto fyzickým osobám umožniť účasť na takej hazardnej hre. Prevádzkovateľ hazardnej hry je na tieto účely povinný využívať register vylúčených osôb a požadovať predloženie preukazu totožnosti.

Fyzickej osobe mladšej ako 18 rokov a fyzickej osobe evidovanej v registri vylúčených osôb sa zakazuje vstup do herne. Prevádzkovateľ hazardnej hry je na tento účel povinný využívať register vylúčených osôb a overiť totožnosť každej fyzickej osoby vstupujúcej do herne, pričom je oprávnený požadovať predloženie preukazu totožnosti; ak zistí, že do takýchto priestorov vstúpila fyzická osoba podľa prvej vety, je povinný ju z nich vykázať.

Hranie na termináloch videohier je povolené len počas otváracích hodín prevádzky, kde je terminál videohier umiestnený; zamestnancom spoločnosti prevádzkovateľa hazardnej hry je hranie na termináloch videohier zakázané.

#### **1.6 Definícia druhu/druhov hazardnej hry**

Predmetom tohto herného plánu sú hazardné hry prevádzkované na termináloch videohier.

## **2. Reklamačný poriadok**

Reklamácia sa uplatňuje v prípade, ak má hráč pochybnosť o správnosti vyhodnotenia výsledku hazardnej hry, ak mu nebola pripísaná alebo vyplatená výhra, napriek tomu, že mu nárok na výhru vznikol alebo mu nebol vyplatený zostatok kreditu.

---

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

Reklamáciu hráč uplatňuje ústne u obsluhy bezprostredne po vzniku udalosti, ktorej sa reklamácia týka. Ak s vybavením reklamácie nie je hráč spokojný, môže uplatniť reklamáciu písomne na adresu sídla prevádzkovateľa hazardnej hry do 15 kalendárnych dní odo dňa vzniku udalosti, ktorej sa reklamácia týka zaslaním doporučeného listu na adresu sídla prevádzkovateľa hazardnej hry.

Dátumom rozhodujúcim pre posúdenie dodržania lehoty podania písomnej reklamácie je dátum poštovej pečiatky listu (na podacom lístku), ktorým bola reklamácia uplatnená.

V reklamácií hráč musí uviesť popis udalosti, názov a adresu herne, presný dátum a čas udalosti a adresu, na ktorú mu bude zaslaný výsledok reklamačného konania.

Po uplatnení reklamácie je prevádzkovateľ hazardnej hry povinný začať reklamačné konanie. Výsledok reklamačného konania oznámi prevádzkovateľ hazardnej hry písomne priamo hráčovi, a to zaslaním doporučeného listu najneskôr do 15 kalendárnych dní a v zložitých prípadoch do 30 kalendárnych dní od dátumu podania písomnej reklamácie na adresu, ktorú hráč uviedol v písomne zaslanej reklamácií.

Proti vybaveniu reklamácie môže podať hráč námietky do 15 kalendárnych dní odo dňa doručenia výsledku reklamačného konania. O námietkach rozhodne oprávnená osoba prevádzkovateľa hazardnej hry v lehote do 15 kalendárnych dní a v zložitých prípadoch do 30 kalendárnych dní od ich doručenia.

Ak hráč nesúhlasí s výsledkom posúdenia jeho námietok, je oprávnený postupovať v zmysle platných právnych predpisov v SR (napr. na súde v občianskoprávnom konaní).

### **3. Ochrana osobných údajov**

Informácie o spracovaní osobných údajov sú zverejnené na webovom sídle prevádzkovateľa hazardnej hry.

### **4. Spoločné a záverečné ustanovenia**

4.1 Akákoľvek manipulácia hráča so systémom prevádzkovania videohier, ktorá je v rozpore s herným plánom, alebo pokus o neoprávnený zásah do systémov prevádzkovania videohier, spôsobuje prepadnutie stávok a výhier bez náhrady v prospech prevádzkovateľa hazardnej hry.

4.2 Prevádzkovateľ hazardnej hry si vyhradzuje právo nevyplatiť hráčovi výhru v prípade, ak táto výhra bola dosiahnutá zjavnou technickou alebo programovou chybou systému prevádzkovania videohier. V tomto prípade prevádzkovateľ hazardnej hry vyplatí hráčovi iba výšku stávky, ktorú do tejto hazardnej hry vložil.

4.3 V prípade nesprávnej funkcie technického zariadenia je hráč povinný privolať personál herne. Pokiaľ hra nie je dokončená a nie je možné ju dokončiť pre poruchu systému prevádzkovania videohier, bude vrátená hráčovi stávka do hazardnej hry. Ak príde k poruche systému prevádzkovania videohier po skončení hazardnej hry a hazardná hra, resp. výhra je už vyhodnotená, bude hráčovi oprávnená výhra vyplatená. Výhra však musí byť za týmto účelom indikovaná systémom prevádzkovania videohier, inak sa hra považuje za nedokončenú.

4.4 V prípade, ak sa zastaví prijímanie stávok vplyvom mimoriadnych okolností (vyššia moc a pod.), nevzniká tým hráčom nárok na náhradu škôd a ani iný nárok, pokiaľ to herný plán nepripúšťa. Prevádzkovateľ hazardnej hry nepreberá zodpovednosť za neplatne uzatvorenú stávku alebo neuzatvorenú stávku vplyvom tretích strán.

---

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

4.5 Vklad do terminálu videohier, ktorý tvorí zostatok neodohraných finančných prostriedkov, patrí hráčovi.

4.6 Prevádzkovateľ hazardnej hry si vyhradzuje právo odmietnuť, alebo odložiť vyplatenie výhry, ak existuje dôvodné podozrenie z podvodného konania.

4.7 Prevádzkovateľ hazardnej hry môže deaktivovať schválenú hazardnú hru alebo prémiovú hazardnú hru bez úpravy herného plánu.

4.8 Všetky rozhodnutia na ktoré sa nevzťahujú ustanovenia tohto herného plánu prislúchajú prevádzkovateľovi hazardnej hry, ktorého rozhodnutia sú konečné.

4.9 Prevádzkovateľ zabezpečuje a vykonáva aj ďalšie úlohy vyplývajúce pre spoločnosť z osobitných právnych predpisov, najmä zo zákona č. 18/2018 Z. z. o ochrane osobných údajov v znení neskorších predpisov a zo zákona č. 297/2008 Z. z. o ochrane pred legalizáciou príjmov z trestnej činnosti a o ochrane pred financovaním terorizmu a o zmene a doplnení niektorých zákonov.

Podrobnosti o postupoch a spôsobe vykonávania týchto zákonných povinnosti sú špecifikované v osobitných vnútorných dokumentoch prevádzkovateľa.

4.10 Prevádzkovateľ hazardnej hry môže po predchádzajúcom súhlase Úradu pre reguláciu hazardných hier vydať zmeny alebo doplnky k tomuto hernému plánu.

## OSOBITNÁ ČASŤ

### 1. Spoločná charakteristika systému hazardnej hry

Systém prevádzkovania videohier KAJOT GLT tvorí server, generátor náhodných čísel (RNG), koncové zariadenia (terminály videohier) a elektronické komunikačné siete. Jednotlivé terminály videohier sú obsluhované samotným hráčom. Do systému môžu byť zapojené i samoobslužné overovacie terminály s centrálnou kasou, ak je táto možnosť v systéme aktivovaná.

Jednotlivé terminály videohier sú obsluhované samotným hráčom, pričom nad priebehom hazardnej hry je prostredníctvom servera prevádzkovateľa hazardnej hry umožnená stála kontrola pracovníkom prevádzkovateľa hazardnej hry, prípadne tiež orgánom oprávneným vykonávať dozor.

Vo všetkých hazardných hrách systému prevádzkovania videohier KAJOT GLT rozhoduje o výhre výlučne náhoda. Výherné kombinácie žrebuje server prevádzkovateľa hazardnej hry (pomocou overeného RNG).

Server prevádzkovateľa hazardnej hry umožňuje uchovávať kontrolné záznamy o všetkých termináloch videohier. Terminály videohier sú automaticky nefunkčné v prípade odpojenia od servera prevádzkovateľa hazardnej hry.

### 2. Charakteristika hazardnej hry

Každá hazardná hra systému prevádzkovania videohier KAJOT GLT v rámci tohoto herného plánu má osobitne uvedenú charakteristiku, popis a pravidlá hazardnej hry a výhernú tabuľku.

### **3. Účasť na hazardnej hre prostredníctvom terminálov videohier**

Terminály videohier prijímajú hotovosť alebo je možné vložiť vklad načítaním potvrdenky vytlačenej terminálom videohier (ak je táto funkcia v systéme a na termináli videohier aktivovaná).

Hráč má možnosť akumulovať vklady a výhry v kredite terminálu videohier.

Terminál videohier vytláča potvrdenku, ktorú si hráč môže dať vyplatiť priamo v herni alebo v sídle prevádzkovateľa hazardnej hry.

Hráč vložením vkladu a uzatvorením stávky na termináli potvrdzuje, že sa zoznámil s týmto herným plánom a riadi sa ním.

Pri sporoch vyplývajúcich z uzavretých stávok sa neprihliada na tvrdenia hráča, že nepozná tento herný plán, prípadne, že si ho zle vyložil.

### **4. Pravidlá a spôsob prijímania a vykonania stávky**

Hráč vloží príslušné mince alebo bankovky do terminálu videohier. Tiež je možné vložiť kredit hráčom pomocou načítania potvrdenky vytlačenej z terminálu videohier, ak je táto funkcia v systéme a na termináli videohier aktivovaná.

Terminál videohier prijíma mince v hodnote 0,50, 1 a 2 EUR a bankovky v hodnote 5,- až 500,- EUR, pokiaľ nie sú niektoré hodnoty (alebo všetky) mincí alebo bankoviek na termináli videohier deaktivované.

Hráč si dotykom vyberá hazardnú hru z hlavného MENU na obrazovke terminálu videohier.

Vybraná hazardná hra sa ukáže s výplatnou tabuľkou, počtom kreditov, počtom stavených kreditov, počtom vyhraných kreditov.

Hráč si môže prečítať pravidlá hazardnej hry alebo herný plán hazardných hier stlačením tlačidla INFO.

Každá hazardná hra sa hrá podľa ďalej uvedených pravidiel určených spoločnosťou prevádzkovateľa hazardnej hry.

Stávka do každej hazardnej hry sa volí tlačidlom STÁVKA a je v rozsahu 0,10 EUR až 10 EUR, min. stávka je 0,10 EUR.

### **5. Možnosti vrátenia stávky**

Terminál videohier preruší hazardnú hru bez možnosti začať novú hazardnú hru v prípade jeho poruchy, alebo odpojenia od servera a zároveň umožní vyplatenie výhry, ak bola dosiahnutá pred prerušením hazardnej hry alebo vrátenie stávky z prerušenej hazardnej hry.

---

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

Pri poruche terminálu videohier spôsobenej hráčom prepadajú stávky vložené do terminálu videohier v prospech prevádzkovateľa hazardnej hry.

Pri poruche nespôsobenej hráčom sú stávky vložené do hazardnej hry vrátené hráčom.

## 6. Určovanie výsledku hazardnej hry a pravidiel pre uplatnenie nároku na výhru

Výsledok hazardnej hry sa zobrazí po jej ukončení na termináli videohier.

Hráč si môže nechať vytlačiť potvrdenku o výhre tlačiarňou terminálu videohier a následne uplatniť svoju výhru u obsluhu alebo prostredníctvom samoobslužného overovacieho terminálu s centrálnou kasou.

Potvrdenka musí byť overená a platná (platnosť potvrdenky je 30 dní odo dňa vyznačeného na potvrdenke).

Potvrdenku overuje obsluha alebo samoobslužný overovací terminál na serveri podľa čísla alebo čiarového kódu vytlačenej na potvrdenke. Výhry na základe neoverených potvrdeniek nemôžu byť vyplatené. Chybné potvrdenky sa považujú za nevýherné a nemôžu byť vyplatené. Za chybné sa považujú potvrdenky zmenené, upravené, nečitateľné alebo nevytlačené terminálom videohier.

Všetky výhry sa riadia platnou tabuľkou výhier pre danú hazardnú hru a stávku. Výherné tabuľky sú zobrazené na obrazovke v jednotlivých hazardných hrách a dynamicky sa menia pre danú stávku. Všetky výhry vo výherných tabuľkách sú udávané pre štandardné hazardné hry, to znamená, že neudávajú zmeny výhry a bonusu pri bonusových hrách. Ak počas bonusových hier dôjde k prerušeniu elektrického prúdu, alebo zopnutiu dverných spínačov, dovtedy získané výhry budú hráčovi pripísané do kreditu na danom termináli a zvyšné bonusové hry hráč stráca bez nároku.

Lehota na uplatnenie nároku na výhru je 30 dní odo dňa vyznačeného na potvrdenke v herni, v ktorej bola potvrdenka vytlačená z terminálu videohier.

## 7. Pravidlá, lehoty a spôsob vyplácania výhry

Výhra sa vypláca nasledovným postupom:

a) výhra presahujúca limit podľa § 4 zákona č. 394/2012 Z. z. o obmedzení platieb v hotovosti v znení neskorších predpisov, a ak táto výhra pochádza z jednej hazardnej hry, vypláca sa bezhotovostným prevodom na bankový účet, ktorého majiteľom je výherca, alebo na iný bankový účet, ktorý si výherca určí. Výhra bude vyplatená do 5 pracovných dní odo dňa uplatnenia nároku na výhru. Prevádzkovateľ hazardnej hry žiadnym spôsobom nezodpovedá za škody, ktoré vzniknú výhercovi tým, že určil bankový účet, na ktorý má byť vyplatená výhra účet, ktorý nie je jeho účtom, alebo sa pri zadávaní čísla bankového účtu pomýlil,

b) výhra nepresahujúca limit podľa predchádzajúceho bodu sa vypláca okamžite v hotovosti, pokiaľ je v pokladni dostatok finančných prostriedkov, inak sa vystaví doklad o výhre a výhra bude vyplatená do 5 pracovných dní odo dňa vystavenia tohto dokladu,

c) samoobslužný overovací terminál s centrálnou kasou vyplatí výhry (ak nepresahujú limit podľa bodu a)) iba v určených bankovkách a rozdiel (mincový rozdiel alebo rozdiel spôsobený nedostatkom bankoviek v samoobslužnom overovacom termináli s centrálnou kasou) oproti vyplácanej výhre vyplatí formou rozdielovej

---

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**



potvrdenky, ktorú si hráč dá overiť a preplatiť obsluhou prevádzky.

## 8. Popis terminálu videohier

Informačné pole:

**KREDIT:** aktuálny stav, tu sa zobrazujú všetky vložené bankovky, mince a pripísané výhry.

**VÝHRA/WIN:** tu sú zobrazené všetky získané výhry.

**STÁVKA (BET):** aktuálna stávka na hazardnú hru.

Ovládacie prvky systému touch screen (dotyková obrazovka) a hlavné ovládacie tlačidlá:

**MENU:** odchod z hazardnej hry späť do hlavnej obrazovky terminálu

**AUTOŠTART:** začiatok automatickej hazardnej hry do vyčerpania kreditu alebo ukončenia automatickej hazardnej hry opätovným stlačením.

**STÁVKA (+):** voľba stávky na hazardnú hru (zvýšenie stávky).

**STÁVKA (-):** voľba stávky na hazardnú hru (zníženie stávky).

**ĎALEJ:** listovanie stránok v menu hier

**ŠTART:** odštartovanie zvolenej hazardnej hry a tiež spúšťa zvolenú hru (v menu hier)

**OVLADANIE HLASITOSTI (piktogram reproduktora):** nastavuje tri základné úrovne hlasitosti zvuku

**HOLD 1:** listovanie stránok v menu hier smerom doľava (v menu hier)

**HOLD 2:** krokovanie smerom doľava na stránke s hrami

**HOLD 3 (MENU):** listovanie stránok v menu hier smerom doprava (v menu hier), odchod z hazardnej hry späť do hlavnej obrazovky terminálu (v hre)

**HOLD 4:** krokovanie smerom doprava na stránke s hrami

**HOLD 5 (INFO):** zobrazuje herný plán

Ikony všetkých voliteľných hazardných hier sú zobrazené v hlavnom menu. Je možné ich zvoliť pomocou tlačidla ŠTART, dotykcom na tlačidlo SPUSTIŤ alebo dotykcom na ikonu danej hazardnej hry.

**SPUSTENIE A UKONČENIE HAZARDNEJ HRY:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce/rozdávať karty. Ak sa následne v hracom poli na obrazovke ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka VÝHRA, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Ak po zastavení valcov nie je na nich žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú.

**AUTOŠTART:** Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

Veľké výhry a výhry v bonusových hrách môžu byť napísané v anglickom jazyku (YOU WON/BIG WIN).

---

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

### 9. Zoznam hazardných hier a pravidiel hazardných hier

Terminál videohier **V.SKEURO-GLT BG** neobsahuje násobnú hazardnú hru a môže obsahovať všetky, alebo len niektoré z nižšie uvedených hazardných hier podľa výberu a nastavení prevádzkovateľa:

**AZTECS EMPIRE**  
**HALLOWEEN KING**  
**JOKER 27**  
**JOKER DREAM**  
**JOKER STRONG**  
**LONDON PUB**  
**SIMPLY THE BEST 27**  
**SUPER LINES**  
**CRAZY FRUITS**  
**MAGIC BONUS**  
**SUPER LINES 2**

**DYNAMITE 27**  
**HOT FACTOR**  
**JOKER 81**  
**JOKER PLUS II**  
**KAJOT CARD**  
**SIMPLY GOLD II**  
**TURBO 27**  
**KAJOT LINES**  
**HAPPY FORTY**  
**SUBMARINE**  
**HOT LINES 34**

## AZTECS EMPIRE

### Maximálna výhra z hazardnej hry: 20.000,- EUR

Maximálnu výhru je možno získať pri maximálnej stávke a pri maximálnom počte aktívnych výherných línií.

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na 1 až 10 výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava, okrem symbolu PRINCEZNÁ (SCATTER), ktorý platí kdekoľvek na valcoch. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií.

### Ovládacie tlačidlá:

**Stávka na líniu** – výška stávky na výhernú líniu,

**LÍNIA** – počet aktívnych línií.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka VÝHRA, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená do políčka Kredit a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ po zastavení na valcoch nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Symbol WILD** (Pyramída) nahrádza akýkoľvek symbol okrem SCATTER (Princezná).

**Bonusová hra (FREE SPINS) AZTECS PRINCESS:** 3x SCATTER (Princezná) kdekoľvek na valcoch aktivuje bonusovú hru. Hráč získava 10x FREE SPINS - otáčky zadarmo. Počas bonusovej hry je pri každom druhom otočení garancia troch symbolov WILD v jednom valci. Počas bonusovej hry nie je možné získať ďalšie bonusové hry.

| SYMBOL              | 3x     | 4x      | 5x        |
|---------------------|--------|---------|-----------|
| WILD (PYRAMÍDA)     | 80 x m | 500 x m | 3 000 x m |
| SCATTER (PRINCEZNÁ) | 4 x n  | 20 x n  | 150 x n   |
| MASKA               | 50 x m | 300 x m | 1 000 x m |
| KLÚČ                | 30 x m | 150 x m | 800 x m   |
| MUŽ                 | 20 x m | 100 x m | 700 x m   |

---

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

|   |        |        |         |
|---|--------|--------|---------|
| A, K  | 10 x m | 40 x m | 150 x m |
| 10, J, Q                                      | 5 x m  | 20 x m | 80 x m  |
| <b>m = stávka na líniu, n = stávka na hru</b> |        |        |         |

### DYNAMITE 27

#### Maximálna výhra z hazardnej hry: 7.200,- EUR

Maximálnu výhru je možno získať pri maximálnej stávke.

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií (criss-cross). Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka VÝHRA, prípadne je pripísaná vyhnaná BONUSOVÁ HRA. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ po zastavení na valcoch nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol JOKER (Žolík) nahrádza všetky symboly.

**Autoštart:** Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Bonusová výhra:** bonusovú výhru je možné získať, ak na strednej pozícii 1. a 3. valca padne zhodný symbol a súčasne tento symbol padne aj na ľubovoľnej pozícii 2. valca. Podľa toho, či je tento zhodný symbol na 2. valci prítomný 1x, 2x či 3x, má hráč šancu získať náhodne trojnásobnú bonusovú výhru. Línie pre bonusovú výhru sú náhodne vylosované a naznačené na medzivalcoch horiacim „dútnakom“. Bonusová výhra sa spočíta so štandardnou výhrou.

| SYMBOL   | Štandardná výhra symbol 3x | Bonusová výhra symbol 3x |
|----------|----------------------------|--------------------------|
| 7        | 40 x n                     | 200 x n                  |
| HVIEZDA  | 16 x n                     | 90 x n                   |
| ZVONČEK  | 16 x n                     | 70 x n                   |
| HROZNO   | 8 x n                      | 30 x n                   |
| MELÓN    | 8 x n                      | 30 x n                   |
| SLIVKA   | 2 x n                      | 8 x n                    |
| POMARANČ | 2 x n                      | 8 x n                    |
| CITRÓN   | 2 x n                      | 6 x n                    |
| ČEREŠŇA  | 2 x n                      | 6 x n                    |

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

|                          |
|--------------------------|
| <b>n = stávka na hru</b> |
|--------------------------|

**HALLOWEEN KING****Maximálna výhra z hazardnej hry: 14.180,- EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke.

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na 5 výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka VÝHRA, prípadne je pripísaná vyhnaná BONUSOVÁ HRA. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ po zastavení na valcoch nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol JOKER (Oranžová tekvica) nahrádza všetky symboly okrem symbolu SCATTER (Zelená tekvica).

15x symbol Citrón, Slivka, Čerešňa alebo Pomaranč násobí výhru x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Bonusová hra HALLOWEEN WAY (Halloween cesta):** hra je automaticky spustená, ak hráč dostane na druhej línií, tretieho valca symbol JOKER (Oranžová tekvica). Symbol JOKER (Oranžová tekvica) postupne obehne všetky pozície na valcoch a doplní prípadné výherné kombinácie. Po ukončení bonusovej hry sa uprostred obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusovej hry.

| Symbol                   | 2x | 3x     | 4x      | 5x        |
|--------------------------|----|--------|---------|-----------|
| 7                        | -  | 20 x n | 200 x n | 1 000 x n |
| SCATTER (ZELENÁ TEKVICA) | -  | 5 x n  | 20 x n  | 200 x n   |
| MELÓN                    | -  | 10 x n | 40 x n  | 100 x n   |
| HROZNO                   | -  | 10 x n | 40 x n  | 100 x n   |
| POMARANČ                 | -  | 4 x n  | 10 x n  | 40 x n    |
| SLIVKA                   | -  | 4 x n  | 10 x n  | 40 x n    |

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

|                          |       |       |        |        |
|--------------------------|-------|-------|--------|--------|
| CITRÓN                   | -     | 4 x n | 10 x n | 40 x n |
| ČEREŠŇA                  | 1 x n | 4 x n | 10 x n | 40 x n |
| <b>n = stávka na hru</b> |       |       |        |        |

### HOT FACTOR

**Maximálna výhra z hazardnej hry: 6.480,- EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke.

**Základné údaje:** štvorvalcová hra s hrou na 81 výherných línií (criss-cross). Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka VÝHRA, prípadne je pripísaná vyhnaná BONUSOVÁ HRA. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ po zastavení na valcoch nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol JOKER (Žolík) nahrádza všetky symboly.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Bonusová hra HOT FACTOR x2:** Každá výhra spôsobí zafarbenie písmena z názvu HOT FACTOR. Pri zafarbení celého názvu bonusovej hry je následná výhra vynásobená x2.

| SYMBOL        | 4x      |
|---------------|---------|
| JOKER (ŽOLÍK) | 120 x n |
| BAR-BAR       | 60 x n  |
| HVIEZDA       | 40 x n  |
| MELÓNY        | 20 x n  |
| ZVONČEKY      | 8 x n   |
| SLIVKY        | 4 x n   |

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

|                          |       |
|--------------------------|-------|
| POMARANČE                | 4 x n |
| DOLÁR                    | 2 x n |
| ČEREŠNE                  | 2 x n |
| <b>n = stávka na hru</b> |       |

**JOKER 27****Maximálna výhra z hazardnej hry: 1.940,- EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke.

**Základné údaje:** trojvalcová hazardná hra s hrou na 27 pevných výherných línií (criss-cross). Počas jednej hazardnej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sa spočítajú.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po zvolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení ukáže na valcoch aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka VÝHRA. Ak hazardná hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra sa považuje za ukončenú. Ak po zastavení nie je na valcoch žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

Zelený symbol KAJOT JOKER BAR nahrádza akýkoľvek iný symbol.

V prípade, že hráč získa vo všetkých poliach jeden rovnaký symbol, výhra sa znásobí x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo kým nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Bonusová hra BONUS GAMES (FREE SPIN):** hráč získava 1 túto hru, ak padnú tri symboly ČEREŠNE (CHERRY BONUS 1 BONUS) v prvej línii (v strednej línii) a 10 týchto hier, ak padnú tri symboly HVIEZDA (10 BONUS) v prvej línii (v strednej línii). Táto hra je bonusovým otočením (free spin) počas normálnej hry, v ktorej nie je pridelená výhra. Počet bonusových hier odohratých a na odohranie je znázornený na informačnej lište. Pri bonusovej hre sa zmení farba pozadia valcov.

| SYMBOL                         | 3x     |
|--------------------------------|--------|
| MELÓNY                         | 16 x n |
| ČEREŠNE (CHERRY BONUS 1 BONUS) | 2 x n  |
| DOLÁR                          | 2 x n  |
| POMARANČ                       | 2 x n  |

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

|                          |        |
|--------------------------|--------|
| SLIVKY                   | 2 x n  |
| ZVONCE                   | 16 x n |
| HVIEZDA (10 BONUS)       | 20 x n |
| BAR-BAR                  | 40 x n |
| KAJOT JOKER BAR          | 60 x n |
| <b>n = stávka na hru</b> |        |

### JOKER 81

#### Maximálna výhra z hazardnej hry: 1.480,- EUR

Maximálnu výhru hráč získa pri maximálnej stávke.

**Základné údaje:** štvorvalcová hazardná hra s hrou na 7 alebo 81 (criss-cross) výherných línií. Počas jednej hazardnej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sa spočítajú.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po zvolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa zvolená stávka odpočíta z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení ukáže na valcoch aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka VÝHRA. Ak hazardná hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra sa považuje za ukončenú.

Ak po zastavení nie je na valcoch žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

Zelený symbol KAJOT JOKER BAR a nahrádza akýkoľvek iný symbol.

Pred roztočením valcov je počet aktívnych výherných línií 7.

Ak sa počas točenia valcov zastaví na niektorom z valcov vo viditeľnej pozícii symbol KAJOT JOKER BAR, po zastavení všetkých valcov je možné získať výhru na niektorej z 81 výherných línií. 81 aktívnych výherných línií je signalizovaný číslom na zvončeku vedľa valca a krátkym zazvonením počas točenia valcov.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo kým nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

| SYMBOL          | 4x      |
|-----------------|---------|
| KAJOT JOKER BAR | 120 x n |

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**



|                          |        |
|--------------------------|--------|
| SEDMIČKA                 | 60 x n |
| HVIEZDA                  | 12 x n |
| HROZNO                   | 10 x n |
| MELÓN                    | 8 x n  |
| SLIVKA                   | 2 x n  |
| POMARANČ                 | 2 x n  |
| CITRÓN                   | 1 x n  |
| ČEREŠNE                  | 1 x n  |
| <b>n = stávka na hru</b> |        |

### JOKER DREAM

**Maximálna výhra z hazardnej hry: 10.000,- EUR**

Maximálnu výhru je možno získať pri maximálnej stávke.

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na 5 výherných línií. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry sú platné zľava doprava, sprava doľava a na troch stredných valcoch aj samostatne.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka VÝHRA, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ po zastavení na valcoch nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol JOKER-JOKER-JOKER nahrádza akýkoľvek symbol

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Bonusová hra DREAM (FREE SPINS):** keď padne na akomkoľvek valci symbol JOKER-JOKER-JOKER, rozsvieti sa políčko JOKER na vhodnej pozícii nad týmto valcom. Po rozsvietení všetkých troch políčok JOKER v ukazovateli nad valcom sa spustí bonusová hra DREAM. Hráč získa 5x FREE SPIN (otáčky zadarmo). Počas tejto bonusovej hry sa všetky symboly na danom valci zmení v symbol JOKER-JOKER-JOKER, ktorý doplní prípadnú výhernú kombináciu na líniu.

| SYMBOL                   | 3x     | 4x     | 5x      |
|--------------------------|--------|--------|---------|
| 7 – červená              | 16 x n | 60 x n | 400 x n |
| BAR-BAR, BAR-BAR-BAR     | 8 x n  | 16 x n | 80 x n  |
| HROZNO, ZVONČEKY         | 5 x n  | 10 x n | 40 x n  |
| SLIVKY, POMARANČ         | 3 x n  | 6 x n  | 16 x n  |
| ČEREŠŇA, DOLÁRE          | 2 x n  | 4 x n  | 8 x n   |
| <b>n = stávka na hru</b> |        |        |         |

### JOKER PLUS II

#### Maximálna výhra z hazardnej hry: 2.520,- EUR

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke.

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií (criss-cross). Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka VÝHRA. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ po zastavení na valcoch nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol KAJOT JOKER BAR nahrádza všetky symboly.

9x symbol Čerešne, Doláre, Pomaranče alebo Slivky vynásobí výhru x2.

Výherná línia 3 symbolov KAJOT JOKER BAR nahrádza výhernú líniu každého symbolu. Výhra je v takom prípade rovná súčtu bonusových výhier všetkých symbolov.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

| SYMBOL   | 3x     | 3x (so symbolom KAJOT JOKER BAR) |
|----------|--------|----------------------------------|
| SEDMIČKY | 40 x n | 60 x n                           |
| ZVONČEKY | 20 x n | 30 x n                           |
| HROZNÁ   | 16 x n | 24 x n                           |
| BAR-BAR  | 16 x n | 24 x n                           |

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

|                          |       |       |
|--------------------------|-------|-------|
| ČEREŠNE                  | 2 x n | 3 x n |
| DOLÁRE                   | 2 x n | 3 x n |
| POMARANČE                | 2 x n | 3 x n |
| SLIVKY                   | 2 x n | 3 x n |
| <b>n = stávka na hru</b> |       |       |

### JOKER STRONG

#### Maximálna výhra z hazardnej hry: 14.000,- EUR

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke.

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na päť výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len, ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka VÝHRA, prípadne je pripísaná vyhnaná BONUSOVÁ HRA. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ po zastavení na valcoch nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol KAJOT JOKER BAR nahrádza všetky symboly okrem symbolu KAJOT SCATTER BAR.

15x symbol Citrón, Slivka, Čerešne alebo Pomaranč násobí výhru x2 .

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Bonusová hra JOKER ROUND (JOKER OKRUH):** hra je automaticky spustená, ak hráč dostane na druhej línii, tretieho valca symbol KAJOT JOKER BAR. Symbol KAJOT JOKER BAR obehne obvod valcov po prvej línii, prvý a piaty valec druhej línie, tretej línii a doplní prípadné výherné kombinácie. Po ukončení bonusovej hry sa uprostred obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusovej hry.

| SYMBOL            | 2x | 3x     | 4x      | 5x        |
|-------------------|----|--------|---------|-----------|
| 7                 | -  | 20 x n | 200 x n | 1 000 x n |
| KAJOT SCATTER BAR | -  | 5 x n  | 20 x n  | 200 x n   |
| MELÓN             | -  | 10 x n | 40 x n  | 100 x n   |

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

|                          |       |        |        |         |
|--------------------------|-------|--------|--------|---------|
| HROZNO                   | -     | 10 x n | 40 x n | 100 x n |
| POMARANČ                 | -     | 4 x n  | 10 x n | 40 x n  |
| SLIVKA                   | -     | 4 x n  | 10 x n | 40 x n  |
| CITRÓN                   | -     | 4 x n  | 10 x n | 40 x n  |
| ČEREŠNE                  | 1 x n | 4 x n  | 10 x n | 40 x n  |
| <b>n = stávka na hru</b> |       |        |        |         |

### KAJOT CARD

#### Maximálna výhra z hazardnej hry: 8.000,- EUR

Maximálnu výhru získa hráč pri najvyššej stávke a kombinácií štyroch rovnakých kariet s piatou kartou JOKER (Žolík).

**Základné údaje:** kartová, pokrová hazardná hra s dvojitým doložením kariet.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je v políčku KREDIT dostatočná suma pre zvolenú stávku. Po zvolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odráta z políčka KREDIT a vyloží sa päť nových kariet. Tlačidlami 1 až 5 je možné ktorúkoľvek vybranú kartu zablokovať a stlačením tlačidla ŠTART doložiť ďalšie karty (nezablokované karty sa zamenia). Hráč má možnosť celkom troch vyložení (tj. 2 doložení, každé za stávku ako v prvom vyložení) kariet. Po ktoromkoľvek doložení je možné hazardnú hru ukončiť tlačidlom PRIPÍSAŤ. Ak hazardná hra ide v režime AUTOŠTART, výhra sa automaticky prevedie z políčka WIN/VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra sa považuje za skončenú. Počas AUTOŠTART sa karty automaticky blokujú pre najvyššie kombinácie. Ak sa ani po doložení nezobrazí žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za skončenú. Po skončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo po voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hazardnej hre, kým sa nevyčerpá suma z KREDITU, alebo sa opätovne nestlačí tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Bonusová hra POKER BONUS MAGIC:** Tento bonus (výherný faktor za kombináciu POKER x aktuálne číslo pod nápisom BONUS x aktuálna stávka = max. 4.000,- EUR) hráč získa, ak sa vyložia štyri rovnaké karty (POKER) s číslom aktuálne zobrazeným pod nápisom BONUS. Toto číslo (5 až 10) sa v priebehu hry náhodne mení.

**Bonusová hra MYSTERY:** Tento bonus získa hráč, ak dostane výhernú kombináciu TROJICA troch kariet aktuálneho čísla pod nápisom BONUS uvedeného v ľavom hornom rohu obrazovky. Toto číslo sa v priebehu hry náhodne mení (5 až 10). Po získaní jednej bonusovej hry MYSTERY sa zvýši číslo na počítadle v pravom hornom rohu obrazovky o +1. Výhra MYSTERY (max. 300,- EUR) je vo výhernej tabuľke rovná trojnásobku aktuálneho čísla pod nápisom BONUS a násobku stávky na hru. V prípade, že hráč zaplní celé pole počítadla až po číslo 10, je v nasledujúcej výhre MYSTERY výhra rovná desaťnásobku výhry MYSTERY (max. 3.000,- EUR).

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

| KOMBINÁCIA                                | VÝHRA  |
|---|--------|
| VYSOKÝ PÁR (J,Q,K,A)<br>(JACKS OR BETTER) | 2 x n  |
| DVA PÁRY (TWO PAIRS)                      | 3 x n  |
| TROJICA (3 OF A KIND)                     | 5 x n  |
| POSTUPKA (STRAIGHT)                       | 7 x n  |
| FARBA (FLUSH)                             | 9 x n  |
| PÁR A TROJICA (FULL HOUSE)                | 12 x n |
| <b>n = stávka na hru</b>                  |        |

| KOMBINÁCIA                            | VÝHRA                          |
|---------------------------------------|--------------------------------|
| POKER                                 | 40 x n                         |
| POSTUPKA VO FARBE<br>(STRAIGHT FLUSH) | 100 x n                        |
| KRÁĽOVSKÁ POSTUPKA<br>(ROYAL FLUSH)   | 500 x n                        |
| PÄTICA (5 OF A KIND)                  | 800 x n                        |
| MYSTERY /CELÉ POLE/                   | 15 – 30 x n /150 – 300<br>x n/ |
| MAGIC                                 | 200 – 400 x n                  |
| <b>n = stávka na hru</b>              |                                |

### LONDON PUB

#### Maximálna výhra z hazardnej hry: 5.760,- EUR

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke.

**Základné údaje:** štvorvalcová hra s hrou na 81 výherných línií (criss-cross). Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka VÝHRA, prípadne je pripísaná vyhnaná BONUSOVÁ HRA. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ po zastavení na valcoch nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Bonusová hra BONUS TIME (BONUSOVÝ ČAS):** bonusovú hru BONUS TIME spúšťajú 4 symboly Hodiny na strednej línií. Počas bonusovej hry je hodnota v políčku VÝHRA vynásobená od 1x až 12x (podľa hodnoty na hodinách).

|        |    |
|--------|----|
| SYMBOL | 4x |
|--------|----|

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

|                          |        |
|--------------------------|--------|
| ZVONČEK                  | 80 x n |
| 7-ČERVENÁ, 7-ZELENÁ      | 20 x n |
| HODINY                   | 4 x n  |
| BAR-BAR, BAR-BAR-BAR     | 4 x n  |
| FAJKA                    | 2 x n  |
| PIVO, WHISKY             | 1 x n  |
| <b>n = stávka na hru</b> |        |

### SIMPLY GOLD II

#### Maximálna výhra z hazardnej hry: 10.000,- EUR

Maximálnu výhru môže hráč získať pri kombinácii 5-tich symbolov 7, na akejkol'vek výhernej línii pri maximálnej stávke.

**Základné údaje:** päťvalcová hazardná hra s hrou na päť pevných výherných línii. Výhry sú platné zľava doprava. Počas jednej hazardnej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniiach, to znamená, že výhry sa spočítajú. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po zvolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa zvolená stávka odpočíta z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení ukáže na valcoch aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka VÝHRA. Ak hazardná hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra sa považuje za ukončenú.

Ak po zastavení nie je na valcoch žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

V prípade, že hráč získa vo všetkých poliach jeden rovnaký symbol (Čerešne, Citrón, Slivka alebo Pomaranč), výhra sa násobí x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo kým nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

| SYMBOL               | 2x    | 3x    | 4x     | 5x      |
|----------------------|-------|-------|--------|---------|
| ČEREŠNE              | 1 x n | 4 x n | 10 x n | 40 x n  |
| SCATTER<br>(HVIEZDA) | -     | 5 x n | 20 x n | 200 x n |

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

|                          |   |        |         |           |
|--------------------------|---|--------|---------|-----------|
| CITRÓN                   | - | 4 x n  | 10 x n  | 40 x n    |
| SLIVKA                   | - | 4 x n  | 10 x n  | 40 x n    |
| POMARANČ                 | - | 4 x n  | 10 x n  | 40 x n    |
| HROZNO                   | - | 10 x n | 40 x n  | 100 x n   |
| 7                        | - | 20 x n | 200 x n | 1 000 x n |
| MELÓN                    | - | 10 x n | 40 x n  | 100 x n   |
| <b>n = stávka na hru</b> |   |        |         |           |

### SIMPLY THE BEST 27

#### Maximálna výhra z hazardnej hry: 2.000,- EUR

Maximálnu výhru je možné získať pri maximálnej stávke.

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií (criss-cross). Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka VÝHRA/WIN, prípadne je pripísaná vyhnaná BONUSOVÁ HRA. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka VÝHRA/WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ po zastavení na valcoch nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol KAJOT JOKER BAR nahrádza všetky symboly.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Bonusová hra (FREE SPIN):** hráč získava 5 týchto hier, ak padnú tri symboly ČEREŠNE (CHERRY BONUS) na strednej pozícii valcov a 15 týchto hier, ak padnú tri symboly HVIEZDA na strednej pozícii valcov. Počet bonusových hier odohraných a k odohraniu je znázornený v informačnej lište. Pri bonusovej hre sa zmení farba pozadia valcov. Počas bonusových hier je možné získať ďalšie bonusové hry.

| SYMBOL                 | 3x     |
|------------------------|--------|
| MELÓNY                 | 16 x n |
| ČEREŠNE (CHERRY BONUS) | 2 x n  |

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

|                          |        |
|--------------------------|--------|
| DOLÁRE                   | 2 x n  |
| POMARANČE                | 2 x n  |
| SLIVKY                   | 2 x n  |
| ZVONČEKY                 | 16 x n |
| HVIEZDA                  | 20 x n |
| BAR-BAR                  | 40 x n |
| KAJOT JOKER BAR          | 60 x n |
| <b>n = stávka na hru</b> |        |

### TURBO 27

#### Maximálna výhra z hazardnej hry: 10.000,- EUR

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke.

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií (criss-cross). Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka VÝHRA/WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka VÝHRA/WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ po zastavení na valcoch nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol KAJOT JOKER BAR nahrádza všetky symboly okrem symbolov TU, R, BO

9 rovnakých symbolov Slivky, Pomaranče, Doláre alebo Čerešne násobí výhru x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Bonusová hra TURBO (FREE SPINS):** Ak na ktorejkoľvek výhernej línií padne kombinácia symbolov TU, R, BO, hráč získa 10 bonusových hier (otáčky zadarmo) a výhru vo výške stávky. Počas týchto bonusových hier je možno získať ďalšie bonusové hry. Ak počas bonusovej hry padne kdekoľvek v hernom poli symbol R, získaná celková výhra je vždy vynásobená x2 (WIN X2).

| SYMBOL          | 3x      |
|-----------------|---------|
| KAJOT JOKER BAR | 200 x n |

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**



|                                    |        |
|------------------------------------|--------|
| BAR-BAR                            | 40 x n |
| 77                                 | 20 x n |
| HROZNO, ZVONČEKY                   | 16 x n |
| SLIVKY, POMARANČE, DOLÁRE, ČEREŠNE | 2 x n  |
| <b>n = stávka na hru</b>           |        |

### KAJOT LINES

#### Maximálna výhra z hazardnej hry: 800,- EUR

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke.

**Základné údaje:** trojvalcová hazardná hra s hrou na päť pevných výherných línií. Počas jednej hazardnej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sa spočítajú.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po zvolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa zvolená stávka odpočíta z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení ukáže na valcoch aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka VÝHRA. Ak hazardná hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra sa považuje za ukončenú.

Ak po zastavení nie je na valcoch žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

V prípade, že hráč získa vo všetkých poliach jeden rovnaký symbol (plné pole rovnakých symbolov na valcoch - Čerešne, Pomaranče, Citróny alebo Slivky), výhra sa znásobí x2.

Počas hazardnej hry môže hráč zastaviť točiace sa valce, potom keď sa rozsvieti zelené svetlo pri nápisu STOP.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT alebo kým nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

| SYMBOL    | 3x     |
|-----------|--------|
| ČEREŠNE   | 8 x n  |
| POMARANČE | 8 x n  |
| CITRÓNY   | 8 x n  |
| SLIVKY    | 8 x n  |
| MELÓNY    | 16 x n |

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

|                          |        |
|--------------------------|--------|
| ZVONCE                   | 16 x n |
| KAJOT                    | 20 x n |
| HVIEZDY                  | 40 x n |
| 77                       | 60 x n |
| <b>n = stávka na hru</b> |        |

### CRAZY FRUITS

#### Maximálna výhra z hazardnej hry: 100.600,- EUR

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke.

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na päť výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka VÝHRA, prípadne je pripísaná vyhnaná BONUSOVÁ HRA. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ po zastavení na valcoch nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

JOKER (ŽOLÍK) a JOKER MULTI (ŽOLÍK MULTI) nahrádzajú všetky symboly.

Symbol JOKER MULTI (ŽOLÍK MULTI) vo výhernej kombinácii násobí výhru x2.

2 symboly JOKER MULTI (ŽOLÍK MULTI) vo výhernej kombinácii násobia výhru x4.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Bonusová hra JOKER POLE (FREE SPINS):** hráč získa 5 bonusových hier (free spins), ak na strednej pozícii tretieho valca padne symbol JOKER (ŽOLÍK). V priebehu bonusovej hry sa všetky symboly na treťom valci zmenia na symbol JOKER (ŽOLÍK) a po každej odohranej bonusovej otočke doplnia prípadnú výhernú kombináciu. Výhry sa sčítajú.

| SYMBOL | 3x     | 4x      | 5x      |
|--------|--------|---------|---------|
| 7      | 20 x n | 100 x n | 400 x n |

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.0BG**

|                          |       |        |         |
|--------------------------|-------|--------|---------|
| HVIEZDA                  | 8 x n | 25 x n | 100 x n |
| HROZNO                   | 8 x n | 25 x n | 100 x n |
| MELÓN                    | 4 x n | 10 x n | 40 x n  |
| SLIVKA                   | 4 x n | 10 x n | 40 x n  |
| POMARANČ                 | 4 x n | 10 x n | 40 x n  |
| CITRÓN                   | 2 x n | 5 x n  | 20 x n  |
| ČEREŠNE                  | 2 x n | 5 x n  | 20 x n  |
| <b>n = stávka na hru</b> |       |        |         |

### HAPPY FORTY

#### Maximálna výhra z hazardnej hry: 147.140,- EUR

Maximálnu výhru z hazardnej hry možno získať pri maximálnej stávke.

**Základné údaje:** Päťvalcová hra s hrou na 40 výherných líniách. Na každom valci sú 4 symboly. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava, okrem symbolov SCATTER (Hviezda) a SUPER MYSTERY, ktoré platia kdekoľvek na valcoch. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Je možné behom jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka VÝHRA, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Ak po zastavení valcov nie je na nich žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Pokiaľ padne na valcoch symbol TURBO WILD, roztočí sa žrebovacie šípka a po zastavení sú symbol TURBO WILD a všetky symboly v smere šípky od neho nahradené symbolom WILD.

Symbol WILD nahrádza akýkoľvek iný symbol okrem symbolu SCATTER (Hviezda) a SUPER MYSTERY.

**Autoštart:** Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Bonusová hra FREE SPINS:** Bonusovú hru aktivujú 3, 4 alebo 5 symbolov SCATTER (Hviezda) kdekoľvek na valcoch, kedy získa hráč 10, 20 alebo 30 FREE SPINS (otáčok zdarma) práve v závislosti na počte symbolov, ktoré bonusovou hrou aktivovali. V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otočky a je možné získať v ich priebehu ďalšie bonusové hry.

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

**Bonus SUPER MYSTERY:** 3 symboly SUPER MYSTERY kdekoľvek na valcoch (scatter) aktivujú bonusovú výhru. Hráč získava náhodne výhru z intervalu 30 až 500 x n (30 až 500 x aktuálna stávka).

| SYMBOL                   | 3x                           | 4x                            | 5x                            |
|--------------------------|------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| ČEREŠNE, POMARANČ        | 1 x n                        | 2 x n                         | 6 x n                         |
| SLIVKY, \$\$             | 2 x n                        | 4 x n                         | 12 x n                        |
| BAR-BAR-BAR,<br>ZVONČEKY | 4 x n                        | 8 x n                         | 24 x n                        |
| HROZNO                   | 6 x n                        | 12 x n                        | 100 x n                       |
| MELÓN                    | 10 x n                       | 20 x n                        | 200 x n                       |
| 7                        | 20 x n                       | 100 x n                       | 400 x n                       |
| SCATTER (HVIEZDA)        | 6 x n + 10x otáčok<br>zdarma | 12 x n + 20x otáčok<br>zdarma | 60 x n + 30x otáčok<br>zdarma |
| <b>n = stávka na hru</b> |                              |                               |                               |

#### MAGIC BONUS

**Maximálna výhra z hazardnej hry: 27.000,- EUR**

Maximálnu výhru možno získať pri maximálnej stávke.

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 5 výherných líniách. Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka VÝHRA, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Ak po zastavení valcov nie je na nich žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Divoký symbol WILD nahrádza akýkoľvek symbol vrátane symbolu MAGIC BONUS.

**Autoštart:** Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo po voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hazardnej hre, kým nevyčerpá sumu z políčka KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Bonusová hra MAGIC BONUS:** 3 symboly MAGIC BONUS na výhernej línii aktivujú BONUSOVÚ HRU (FREE SPINS), kedy hráč vyhráva až 10 otáčok zdarma. V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otočky, aktivuje sa 27 výherných línií (criss-cross) a je možné získať v ich priebehu ďalšiu BONUSOVÚ HRU (FREE SPINS), ale maximálny počet otáčok zdarma je obmedzený na 100.

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

| SYMBOL                   | 3x                       |
|--------------------------|--------------------------|
| MAGIC BONUS              | 5 x n + 10 otáčok zdarma |
| 77                       | 100 x n                  |
| MELÓNY                   | 30 x n                   |
| BAR-BAR-BAR              | 20 x n                   |
| HROZNÁ                   | 15 x n                   |
| ZVONČEKY                 | 10 x n                   |
| DOLÁRE                   | 6 x n                    |
| SLIVKY                   | 4 x n                    |
| POMARANČE                | 3 x n                    |
| ČEREŠNE                  | 2 x n                    |
| <b>n = stávka na hru</b> |                          |

### SUBMARINE

#### Maximálna výhra z jednej hazardnej hry: 30.000,- EUR

Maximálnu výhru z jednej hry získa hráč pri najvyššej stávke v priebehu hrania bonusových hazardných hier.

**Základné údaje:** päťvalcová hazardná hra s hrou na 9 pevných výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava okrem symbolu ŽLTÁ PONORKA (SCATTER). Počas jednej hazardnej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sa spočítajú. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po zvolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení ukáže na valcoch aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka VÝHRA. Ak hazardná hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra sa považuje za ukončenú.

Ak po zastavení nie je na valcoch žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

Symbol ČERVENÁ PONORKA je divoký symbol, tzn. nahrádza všetky symboly okrem symbolu ŽLTÁ PONORKA (scatter).

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo kým nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Bonusová hra BONUS GAME:** Hráč získa 10, 15 alebo 20 týchto hier, ak po zastavení opticky znázornených valcov padnú kdekoľvek na valcoch 3, 4 alebo 5 symbolov ŽLTÁ PONORKA (SCATTER). Hráč má možnosť si vybrať jeden valec, na ktorom bol získaný symbol ŽLTÁ PONORKA (SCATTER). Ak v priebehu týchto

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

bonusových hier na vybranom valci padnú symboly ŽLTÁ PONORKA (SCATTER), zmenia sa všetky získané symboly ŽLTÁ PONORKA (SCATTER) na tomto valci na symboly ČERVENÁ PONORKA. Počet otáčok pre bonusovú hru na danom valci je znázornený číslom nad valcom. Stávka na túto hru je vždy 10 euro centov, ale výhry sú úmerné stávke, ktorá spustila bonusovú hru. Počas tejto hry sú všetky výhry v tabuľke výhier násobené x3. V priebehu tejto bonusovej hry môže hráč získať ďalšie bonusové hry.

| SYMBOL                    | 3x     | 4x     | 5x      |
|---------------------------|--------|--------|---------|
| KAPITÁN                   | 10 x n | 80 x n | 800 x n |
| ŽLTÁ PONORKA<br>(SCATTER) | 2 x n  | 20 x n | 300 x n |
| SKAFANDER                 | 5 x n  | 10 x n | 200 x n |
| KOTVA                     | 5 x n  | 10 x n | 200 x n |
| K, A                      | 4 x n  | 8 x n  | 80 x n  |
| J, Q                      | 3 x n  | 5 x n  | 50 x n  |
| 10                        | 2 x n  | 3 x n  | 30 x n  |
| 9                         | 1 x n  | 2 x n  | 20 x n  |
| <b>n = stávka na hru</b>  |        |        |         |

### HOT LINES 34

#### Maximálna výhra z hazardnej hry: 3.050,- EUR

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke.

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na 34 výherných líniách, s tromi symbolmi na 1., 3. a 5. valci a štyrmi symbolmi na 2. a 4. valci. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry sú platné zľava doprava a sprava dol'ava.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka VÝHRA, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ VÝHRA. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ po zastavení na valcoch nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol KAJOT JOKER BAR nahrádza všetky symboly okrem symbolu HOT LINES 34.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

| SYMBOL                    | 3x    | 4x     | 5x     |
|---------------------------|-------|--------|--------|
| KAJOT JOKER BAR           | -     | -      | 50 x n |
| BAR-BAR                   | 5 x n | 15 x n | 40 x n |
| HVIEZDA                   | 4 x n | 12 x n | 30 x n |
| MELÓN                     | 3 x n | 9 x n  | 20 x n |
| ZVONČEKY, SLIVKY          | 2 x n | 6 x n  | 15 x n |
| POMARANČ, CITRÓN, ČEREŠNE | 1 x n | 3 x n  | 8 x n  |
| <b>n = stávka na hru</b>  |       |        |        |

**Bonusová výhra FREEWINS:** Hráč získa 1, 4, 5 alebo 6 týchto bonusových výhier, ak po zastavení valcov padne súčasne na prvom a piatom valci symbol HOT LINES 34. Počet získaných bonusových výhier závisí na pozíciách symbolu HOT LINES 34 (viď. tabuľka – podľa počtu výherných línií medzi symbolmi HOT LINES 34). V priebehu bonusovej výhry FREEWINS sú symboly na výhernej línii medzi symbolmi HOT LINES 34 nahradené najvyšším výherným symbolom (symbolom s najvyššou hodnotou výhry) získaným na danej výhernej línii. Hráč tak získa bonusovú výhru za 5 týchto symbolov. Každá výherná línia medzi symbolmi HOT LINES 34 je zmenená a vyhodnotená samostatne ako jedna bonusová výhra.

| Pozícia symbolu HOT LINES 34 na 1. a 5. Valci | Získaný počet bonusových výhier FREEWINS |
|---|--|
| 1 – 1   | 5  |
| 1 – 2   | 4  |
| 1 – 3   | 1  |
| 2 – 1   | 4  |
| 2 – 2   | 6  |
| 2 – 3   | 4  |
| 3 – 1   | 1  |
| 3 – 2   | 4  |
| 3 – 3   | 5  |

#### SUPER LINES

#### Maximálna výhra z hazardnej hry: 5.680,- EUR

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke.

**Základné údaje:** štvorvalcová hazardná hra s hrou na 11 výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava. Výhra je platná, len ak sú získané rovnaké symboly na celé výhernej línii. V priebehu jednej hazardnej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku kredit pre zvolenú stávk. Po navolení stávky a stlačení tlačidla START, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Pokiaľ sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka VÝHRA, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je terminál ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hazardnej hre, pokiaľ nevyčerpá kredit, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Bonusový násobok výhry x2, x3, x4 v informačnom políčku ĎALŠIA VÝHRA:** Ak je pri aktívnom políčku x2, x3 alebo x4 v poli ĎALŠIA VÝHRA nad valcami získaná výhra, je znásobená príslušným koeficientom.

| SYMBOL                   | 2x     | 3x     | 4x      |
|--------------------------|--------|--------|---------|
| KAJOT JOKER BAR          | 30 x n | 60 x n | 120 x n |
| BAR-BAR                  | 25 x n | 50 x n | 100 x n |
| HVIEZDA                  | 10 x n | 20 x n | 40 x n  |
| MELÓNY                   | 8 x n  | 16 x n | 32 x n  |
| ZVONČEKY                 | 8 x n  | 16 x n | 32 x n  |
| DOLÁRE                   | 1 x n  | 2 x n  | 4 x n   |
| POMARANČE                | 1 x n  | 2 x n  | 4 x n   |
| SLIVKY                   | 1 x n  | 2 x n  | 4 x n   |
| ČEREŠNE                  | 1 x n  | 2 x n  | 4 x n   |
| <b>n = stávka na hru</b> |        |        |         |



**SUPER LINES 2****Maximálna výhra z hazardnej hry: 5.680,- EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke.

**Základné údaje:** štvorvalcová hra s hrou na 11 výherných líniách. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Výhra je platná, len ak sú získané rovnaké symboly na celej výhernej línii. Znázornenie jednotlivých výherných línií je zobrazené vždy pri spustení hry a zmene stávky. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka VÝHRA, prípadne je pripísaná vyhnaná BONUSOVÁ HRA. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ po zastavení na valcoch nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol KAJOT JOKER BAR nahrádza všetky symboly.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Bonusový násobok výhry x2, x3, x4 v informačnom políčku ĎALŠIA VÝHRA:** V prípade, že je rozsvietené políčko x2, x3 alebo x4 v informačnom poli ĎALŠIA VÝHRA nad valcami, najbližšia dosiahnutá výhra na valcoch je vynásobená príslušným výherným faktorom.

| SYMBOL                   | 2x     | 3x     | 4x      |
|--------------------------|--------|--------|---------|
| KAJOT JOKER BAR          | 30 x n | 60 x n | 120 x n |
| BAR-BAR                  | 25 x n | 50 x n | 100 x n |
| HVIEZDA                  | 10 x n | 20 x n | 40 x n  |
| MELÓNY                   | 8 x n  | 16 x n | 32 x n  |
| ZVONČEKY                 | 8 x n  | 16 x n | 32 x n  |
| CITRÓNY                  | 1 x n  | 2 x n  | 4 x n   |
| POMARANČE                | 1 x n  | 2 x n  | 4 x n   |
| SLIVKY                   | 1 x n  | 2 x n  | 4 x n   |
| ČEREŠNE                  | 1 x n  | 2 x n  | 4 x n   |
| <b>n = stávka na hru</b> |        |        |         |

HERNÝ PLÁN pre prevádzkovanie hazardnej hry:

Hazardné hry na termináloch videohier, verzia: **V.SKEURO-GLT BG (KAJOT BLUE PLANET) V2.OBG**