

HERNÝ PLÁN STOLOVÝCH HIER V KASÍNE

SLOV-MATIC, s.r.o., Humenské námestie 1, 851 07 Bratislava

➤ slovmatic@slovmatic.sk ➤ 02/68296 125 ➤ 02/68296 155 ➤ www.slovmatic.sk

Základné ustanovenia

1. Herný plán

Tento herný plán vydáva spoločnosť **SLOV-MATIC, s.r.o., so sídlom Humenské námestie 1, 851 07 Bratislava, Slovenská republika**, IČO: 17 314 712, spoločnosť zapísaná v Obchodnom registri Okresného súdu Bratislava I, Oddiel: Sro, Vložka číslo: 610/B (ďalej len „prevádzkovateľ“) podľa príslušných ustanovení zákona č. 30/2019 Z. z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v platnom znení (ďalej len „Zákon o hazardných hrách“).

2. Právne záväzky medzi hráčom a prevádzkovateľom

Tento herný plán je záväzný a rozhodujúci pre vznik, trvanie a zánik právneho vzťahu medzi prevádzkovateľom a hráčom pri prevádzkovaní hazardných hier v kasíne a účasti hráča na hazardných hier v kasíne.

3. Hazardné hry v kasíne

Hazardné hry v kasíne sú stolové hry, pri ktorých hráči hrajú proti zástupcovi prevádzkovateľa alebo jeden proti druhému. V kasíne môžu byť prevádzkované aj terminály videohier, výherné prístroje a technické zariadenia obsluhované priamo hráčmi.

4. Herná mena

Hernou menou kasína je euro.

5. Hráč

Hráčom môže byť fyzická osoba, ktorá dovŕšila 18 rokov. Osobám mladším ako 18 rokov a osobám zapísaným v Registri vylúčených osôb (ďalej len RVO) je vstup do kasína a účasť na hazardných hrách zakázaná. Prevádzkovateľ hazardnej hry je na tento účel povinný využívať register vylúčených osôb a overiť totožnosť každej fyzickej osoby vstupujúcej do kasína, pričom je oprávnený požadovať predloženie preukazu totožnosti; ak zistí, že do kasína vstúpila fyzická osoba, ktorej vstup je do kasína zakázaný, je povinný ju z neho vykázať. Na účely výkonu dozoru je osoba poverená výkonom dozoru oprávnená požadovať predloženie preukazu totožnosti od každej fyzickej osoby nachádzajúcej sa v kasíne. Osoby zamestnané v kasíne sa nesmú ako hráči zúčastňovať na hazardných hrách v kasíne, v ktorom sú zamestnané.

6. Stávky

Stávky pri stolových hrách môžu byť uskutočňované iba žetónmi schválenými pre prevádzkovateľa pre dané kasíno. Stávka je hráčom uznaná hodnota, ktorá bude porovnávaná s hodnotou určujúcou výsledok hazardnej hry. Uzatvorením stávky hráč prejavuje súhlas s herným plánom a uznáva ustanovenia herného plánu za záväzné. Hráč je povinný dbať na to, aby bola jeho stávka umiestnená na požadovanom mieste. Neznalosť herného plánu nezakladá nárok na uplatnenie reklamácie.

7. Žetóny

Hráč si môže žetóny zakúpiť za finančnú hotovosť v pokladni alebo u dealera pri stole. Výmena žetónov za finančnú hotovosť je možná iba v pokladni. Stávky sú uskutočňované výhradne žetónmi prevádzkovateľa, prevádzkujúceho dané kasíno a ktoré sú schválené pre dané kasíno.

8. Vklad

Vkladom je úhrada peňažných prostriedkov potrebných na to, aby sa hráč mohol zúčastniť hazardnej hry.

9. Výhra

Výhrou je hodnota, ktorú môže hráč získať v hazardnej hre. Výplata výhier sa uskutočňuje v pokladni výmenou žetónov za finančné prostriedky v hotovosti alebo bezhotovostne.

10. Prémiová hra

Prémiová hra je súčasťou hazardnej hry, v ktorej sa hrá o jackpot, ktorý sa vytvára z časti stávk hráčov podľa podmienok určených v hernom pláne, pričom jackpot je jednou z možných výhier, ktorú získa hráč podľa podmienok určených v hernom pláne.

11. Po overení a potvrdení platnosti potvrdenky bude výhra vyplatená podľa nasledujúcich pravidiel:

- a) výhra presahujúca limit podľa § 4 zákona č. 394/2012 Z. z. o obmedzení platieb v hotovosti v znení neskorších predpisov, a ak táto výhra pochádza z jednej hazardnej hry, vypláca sa bezhotovostným prevodom na bankový účet, ktorého majiteľom je výherca, alebo na iný bankový účet, ktorý si výherca určí. Výhra bude vyplatená do 5 pracovných dní odo dňa uplatnenia nároku na výhru. Prevádzkovateľ žiadnym spôsobom nezodpovedá za škody, ktoré vzniknú výhercovi tým, že určil bankový účet, na ktorý má byť vyplatená výhra účet, ktorý nie je jeho účtom, alebo sa pri zadávaní čísla bankového účtu pomýlil,
- b) výhra nepresahujúca limit podľa predchádzajúceho bodu sa vypláca okamžite v hotovosti, pokiaľ je v pokladni dostatok finančných prostriedkov, inak sa vystaví doklad o výhre a výhra bude vyplatená do 5 pracovných dní odo dňa vystavenia tohto dokladu.

12. Druhy prevádzkovaných hazardných hier v kasíne: Stolové hry - kartové hry a ruleta.**Reklamačný poriadok**

1. Hráč je oprávnený uplatniť reklamáciu u prevádzkovateľa písomným záznamom ihneď po príslušnej udalosti a to u stáleho dohľadu kasína, ak má pochybnosti o vzniku výhry z jeho stávky, ak mu nebola výhra vyplatená, napriek tomu, že nárok na výplatu výhry vznikol a že si tento nárok uplatnil.
2. Reklamácia nebude akceptovaná, ak hráč reklamáciu neuplatní ihneď po príslušnej udalosti alebo ju uplatní u inej osoby, ako u stáleho dohľadu kasína.
3. Reklamáciu môže uplatniť iba osoba, ktorá sa zúčastnila hazardnej hry, ktorej sa reklamácia týka a vykonala stávku do hry.
4. Po uplatnení reklamácie je prevádzkovateľ povinný začať reklamačné konanie. Výsledok reklamačného konania oznámi prevádzkovateľ písomne priamo hráčovi, ktorý reklamáciu uplatnil do 15 kalendárnych dní, v zložitých prípadoch do 30 kalendárnych dní odo dňa uplatnenia reklamácie.
5. Proti vybaveniu reklamácie môže hráč podať námietky do 15 kalendárnych dní odo dňa, kedy bol vyrozumený o výsledku reklamačného konania. O námietkach rozhodne konateľ prevádzkovateľa do 15 kalendárnych dní od podania námietky a v tej istej lehote výsledok písomne oznámi hráčovi.

Záverečné ustanovenia

1. Akékoľvek správanie sa hráča pri hre, ktoré je v rozpore s herným plánom spôsobí prepadnutie vkladov a výhier bez náhrady v prospech prevádzkovateľa.
2. V prípade, ak sa zastaví prijímanie stávk vplyvom mimoriadnych okolností (vyššia moc a pod.), nevzniká tým hráčom nárok na náhradu škody a ani iný nárok, pokiaľ to herný plán nepripúšťa.

3. Prevádzkovateľ nepreberá zodpovednosť za neplatne uzatvorenú stávku alebo neuzatvorenú stávku vplyvom tretích strán.
4. Každý hrací stôl je označený minimálnou a maximálnou stávkou. Stávky nespĺňajúce stanovenú minimálnu výšku sú vrátené hráčovi bez ohľadu na výsledok hazardnej hry. Stávky prevyšujúce maximálnu hodnotu musia byť upravené do výšky maximálnej hodnoty a suma prevyšujúca maximálnu hodnotu je vrátená hráčovi.
5. Je zakázané vynášať žetóny mimo kasína. Pri odchode z kasína je hráč povinný vymeniť si v pokladni žetóny za finančné prostriedky.
6. Prevádzkovateľ si vyhradzuje právo odmietnuť alebo odložiť vyplatenie výhry, ak existuje dôvodné podozrenie z podvodného konania.
7. Prevádzkovateľ si vyhradzuje právo povoliť alebo zakázať hru na konkrétnom stole ktorejkoľvek osobe na základe uváženia manažéra kasína.
8. Prevádzkovateľ nie je povinný zabezpečiť hranie každého druhu hazardnej hry a prémiovej hry, ktoré sú uvedené v herných plánoch hazardných hier v kasíne. Informáciu o druhu poskytovaných hazardných hier v kasíne poskytne prevádzkovateľ hráčovi na požiadanie.
9. Vklad je možné vrátiť iba po chybe krupiéra a odsúhlasení manažérom kasína.
10. Všetky rozhodnutia na ktoré sa nevzťahujú ustanovenia tohto herného plánu prislúchajú prevádzkovateľovi, ktorého rozhodnutia sú konečné.
11. Podľa ustanovenia § 5 ods. 1 písm. d) zákona č. 297/2008 Z. z. je prevádzkovateľ povinnou osobou, na ktorú sa vzťahujú príslušné, citovaným zákonom ustanovené práva a povinnosti pri predchádzaní a odhaľovaní legalizácie príjmov z trestnej činnosti a financovania terorizmu.
12. Tento herný plán nadobúda platnosť dňom 14.12.2023.

PRAVIDLÁ STOLOVÝCH HIER

AMERICKÁ RULETA

1. Hracie pole

Hracie pole, nazývané aj "layout", obsahuje čísla a vkladové polia pre jednotlivé druhy stávok. Súčasťou stola je ruletové koleso. Ruletové koleso sa skladá z pevnej časti a z rotujúcej časti (cylinder). Delí sa na 37 polí s číslami od 0 po 36, ktoré za sebou nasledujú podľa tradičného poradia. Umiestnené sú striedavo v červenom a čiernom poli. Výnimkou je číslo 0 (Zero), ktoré leží v zelenom poli. Na layoute sú čísla od 0 po 36 zoradené podľa veľkosti.

2. Pravidlá hry

Cieľom je dopredu "uhádnuť", na ktoré číslo padne guľka v nasledujúcej hre. Stávka sa uzatvára s jedným alebo viacerými žetónmi na čísla alebo skupiny čísiel s rôznymi výškami výhier.

Ak je výherným číslom nula (0), všetky stávky vsadené, okrem stávok vsadených na číslo (0) alebo stávok na iné kombinácie čísiel, ktoré obsahujú číslo (0); vrátane jednoduchých stávok prehrávajú a krupiér ich z plátna odstráni.

Vklady sa uskutočňujú prevažne farebnými žetónmi; každý hráč musí mať vlastnú farbu. Farebné žetóny nemajú hodnotové označenie a je možné si ich zameniť len pri konkrétnom hracom stole. Hráč sám určuje pri výmene ich hodnotu, ktorá je na hracom stole pre každého viditeľne označená (hodnotu farebného žetónu si môže hráč určiť s ohľadom na

skladbu hodnotových žetónov, ktoré sú na danom stole používané a s ohľadom na minimálnu a maximálnu možnú stávkú na danom hracom stole). Keďže na farebných žetónoch nie je vyznačená peňažná hodnota, môže sa s nimi hrať len pri tom stole, kde boli vymenené. Vsádzať je možné aj s bežnými hodnotovými žetónmi. Po skončení hry s farebnými žetónmi je potrebné tieto zameniť za hodnotové, nakoľko sú platné len na stole, kde boli vymenené.

3. Priebeh hry

Slovami "Vsádzajte svoje stávky, prosím" ("Place your bets please") otvorí krupiér hru. Všetky oznamy krupiéra sú v slovenskom a anglickom jazyku. Žetóny sa umiestňujú (minimálny a maximálny vklad je na každom stole uvedený) na layout na stanovené miesto pre zvolenú stávkú. Na požiadanie krupiér vsádza za hráčov. Jednotlivé stávky hráč hlási krupiérovi vždy od najnižšieho po najvyššie číslo, napr. "Street 7/9", čo znamená trojčísle 7,8,9, alebo "Corner 25/29", čo znamená štvorčísle 25, 26, 28,29.

Po zodpovedajúcom časovom intervale vhodí krupiér guľku do točiaceho sa cylindra, a to v protismere jeho točenia. V dostatočnom časovom predstihu pred pádom guľky do políčka ukončí krupiér umiestňovanie stávok hlásením "Koniec stávok, prosím" ("No more bets, please"). Po tomto hlásení nemôžu hráči ďalej vsádzať, ani stávky rušiť a premiestňovať. Po minimálne trojnásobnom obehnutí guľky po obvode schádza guľka k číselníku a následne padá do jedného políčka. Dané číslo je výherným číslom a je zreteľne zahlásené krupiérom. Všetky stávky súvisiace s týmto číslom vyhrávajú. Prehrávajúce stávky sú stiahnuté krupiérom a následne sú vyplatené vyhrávajúce stávky podľa pravidiel hry.

4. Vkladové a výherné možnosti

Jednoduché šance – výhra je v pomere 1:1

red	(červená)	- všetky červené čísla
black	(čierna)	- všetky čierne čísla
odd	(nepárne)	- všetky nepárne čísla
even	(párne)	- všetky párne čísla
low	(nízke)	- čísla od 1 do 18
high	(vysoké)	- čísla od 19 do 36

Ak je výherným číslom zero (0), jednoduché šance prehrávajú polovicu.

- Tucty a kolóny – 12 čísel – výhra je v pomere 2:1

1st	(prvý tucet)	- čísla od 1 do 12
2nd	(druhý tucet)	- čísla od 13 do 24
3rd	(tretí tucet)	- čísla od 25 do 36
1. kolóna – čísla 1,4,7,10,13,16,19,22,25,28,31,34		
2. kolóna – čísla 2,5,8,11,14,17,20,23,26,29,32,35		
3. kolóna – čísla 3,6,9,12,15,18,21,24,27,30,33,36		

- Sixline – 6 čísel – výhra je v pomere 5:1

napr. 16,17,18,19,20,21.

- Corner – 4 čísla – výhra je v pomere 8:1

Táto stávka zahŕňa čísla tvoriace na layoute štvorec napr. 7,8,10,11 alebo 8,9,11,12.

- Street – 3 čísla – výhra je v pomere 11:1

Táto stávka zahŕňa tri čísla horizontálne susediace napr. 16,17,18 alebo 31,32,33.

- Split – 2 čísla – výhra je v pomere 17:1
Táto stávka zahŕňa dve horizontálne alebo dve vertikálne susediace čísla napr. 8,9 alebo 14,17.
- Straightup – 1 číslo – výhra je v pomere 35:1
Táto stávka zahŕňa iba jediné číslo napr. 11 alebo 23.
- Hlásené stávky
Pri hlásených stávkach "Zero Spiel", "Orphe lines", "Malá séria" a "Veľká séria" môže hráč vsádzať aj sám na políčkach špeciálne na tento účel vyznačených.

Zero Spiel: 4 žetóny na stávku, t.j.:

1 žetón straightup – 26, 1 žetón split – 0/3, 12/15, 32/35

Orphe lines: 5 žetónov na stávku, t.j.:

1 žetón straightup – 1, 1 žetón split – 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

Malá séria: 6 žetónov na stávku, t.j.:

1 žetón split – 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36

Veľká séria: 9 žetónov na stávku, t.j.:

2 žetóny street – 0/2/3, 2 žetóny corner – 25/29, 1 žetón split - 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35

Hra s dvoma susedmi je obsadenie piatich čísiel, ktoré sú v kolese susediace. Napríklad stávka 17 a susedia, 5 žetónov na stávku, t.j.: 1 žetón straightup – 2, 25, 17, 34, 6

Minimálne a maximálne stávky

		MIN	MAX	MIN	MAX	MIN	MAX	MIN	MAX	MIN	MAX	MIN	MAX	MIN	MAX
StraightUp Jedno číslo	35:1	1	20	2	40	1	50	5	100	5	100	25	100	25	200
Split Dve čísla	17:1	1	40	2	80	1	100	5	100	5	200	25	200	25	400
Street Tri čísla	11:1	1	60	2	120	1	150	5	100	5	300	25	300	25	600
Corner Štyri čísla	8:1	1	80	2	160	1	200	5	100	5	400	25	400	25	800
SixLine Šesť čísiel	5:1	1	120	2	240	1	300	5	100	5	600	25	600	25	1200
Dozen/Column Tucet/Kolóna	2:1	5	240	10	480	5	600	25	500	25	1200	100	1200	100	2400
EvenChances Jednoduché šance	1:1	5	360	10	720	5	900	25	500	25	1800	100	1800	100	3600

		MIN	MAX	MIN	MAX	MIN	MAX
StraightUp Jedno číslo	35:1	2	100	10	200	25	400
Split Dve čísla	17:1	2	200	10	400	25	800
Street Trii čísla	11:1	2	300	10	600	25	1200
Corner Štyri čísla	8:1	2	400	10	800	25	1600
Six Line Šesť čísiel	5:1	2	600	10	1200	25	2400
Dozen/Column Tucet/Kolóna	2:1	10	1200	50	2400	100	2400
Even Chances Jednoduché šance	1:1	10	1800	50	3600	100	3600

Legenda : „MIN“ znamená minimálna stávka, „MAX“ znamená maximálna stávka

Tabuľka obsahuje viacero možností minimálnych a maximálnych stávok. Ich výška pre daný stôl závisí od rozhodnutia managementu, ktoré je konečné.

BLACK JACK

1. Hracie pole

Black Jack sa hrá na stoloch v tvare polkruhu. Na Black Jackovom stole je 7 hracích boxov zoradených do polkruhu. Karty sa rozdávať otvorené (lícnu stranou hore) zo zásobníka ("shoe"). Hrá sa so 6 balíkmi po 52 kariet. Hodnota kariet zodpovedá ich označeniam od 2 do 10 (dvojka, trojka, atď.). Všetky figúry (K- kráľ, Q – dáma, J - dolník) sa počítajú za 10, eso je podľa potreby buď 1 alebo 11.

Táto kartová hra ponúka tiež možnosť hrať nepovinné bonusové stávky Perfect Pairs (PP), 21+3 a House Money. Výherné bonusové stávky sú vyplácané pred vyťahnutím ďalšej karty nevhodné stávky sú stiahnuté z plátna a hra pokračuje.

Pri bonusovej hre Perfect Pairs a House Money sa výherná kombinácia určuje z prvých dvoch hráčových kariet. Rozdiel pri House Money je len ten, že v prípade výhernej stávky House Money si môže hráč túto výhru privsadiť na základnú hrajúcu stávku a tým si navýšiť možnosť výhry.

Pri bonusovej hre 21+3 sa výherná kombinácia určuje z prvých dvoch hráčových kariet a prvej dealerovej karty. Na bonusové stávky si hráč môže privsadiť, len ak má stavenú aj základnú stávku.

2. Pravidlá hry

Pri siedmich hracích boxoch môžu hráči sedieť. Je však možné, že sa hry zúčastnia aj stojaci hráči za hráčmi sediacimi. Na jednom boxe môžu hrať maximálne traja hráči, celkový súčet prvotných stávok však nesmie prekročiť stanovené maximum na 1 box. Hráčom je umožnené hrať aj na viacerých boxoch súčasne, pokiaľ sú boxy voľné a pokiaľ tým nebránia účasti v hre ďalším hráčom. Hráč, ktorý vsadil prvú stávku na box, je vlastníkom boxu a rozhoduje o ňom. Hra sa môže uskutočniť len ak sú v hre minimálne 2 boxy, pričom nemusia patriť 1 hráčovi.

Krupiér musí vyžadovať, aby sa hráč vyjadroval jednoznačným spôsobom o tom, či chce ďalšiu kartu alebo zostáva stáť. Po rozhodnutí hráča oznámi zreteľne krupiér súčet hráčových kariet a zopakuje hráčovo rozhodnutie. Až potom pokračuje k ďalšiemu boxu.

• Black Jack

Black Jack je výsledný súčet 21 dosiahnutý dvoma kartami (jedno eso a jedna desiatka alebo jedno eso a jedna figúra). Black Jack je najvyššia kartová kombinácia. Výhra je vyplatená v pomere 3:2. V prípade, že hráč má Black Jack a dealer eso, môže si hráč vyžiadať „even money“, t.j. stávka mu bude vyplatená v pomere 1:1 a následne krupiér odoberie hráčovi karty.

• Zdvojnásobenie (Double)

Zdvojnásobiť svoju pôvodnú stávku môže hráč pri akomkoľvek súčte dvoch kariet okrem kombinácie Black Jack. V prípade, že sa hráč rozhodne pre „double“ dostane už iba jednu kartu.

„Doubleforless“- hráč môže navýšiť hodnotu pôvodnej stávky pri akomkoľvek súčte dvoch kariet okrem kombinácie Black Jack aj sumou nižšou, ako je pôvodná stávka, najmenej však minimálnou možnou stávkou určenou na danom stole.

• Rozdelenie (Split)

Rozdeliť možno karty rovnakej hodnoty na dve samostatné hry. Výška stávky pri rozdelení musí byť zhodná s pôvodnou stávkou. K rozdeleným esám dostane hráč iba jednu ďalšiu kartu. Pri rozdelení je eso v kombinácii s ďalšou kartou s hodnotou 10 (figúra alebo desiatka) počítaná len ako 21 a nie ako Black Jack a je vyplatená v pomere 1:1. Počet splitov ostatných rovnakých kariet (t.j. okrem kariet eso) môže hráč urobiť maximálne 3 krát.

• Poistenie (Insurance)

Ak má krupiér ako prvú kartu eso, môže sa hráč poistiť proti jeho prípadnému Black Jacku. Hráči sa musia rozhodnúť predtým ako sa potiahne prvá karta. Poistnú sumu maximálne do polovice výšky príslušnej stávky hráč umiestni na "Insurance-Line" (poistná čiara). Ak krupiér dostane Black Jack, bude poistka vyplatená v pomere 2:1. V prípade, že krupiér nedostane Black Jack, poistka prepadá. Ak má hráč Black Jack a dealer eso, hráč si daný box nemôže poistiť.

• EVEN MONEY (jedna k jednej)

Pokiaľ hráč odbrzí kombináciu Blackjack a krupiér má eso, má hráč možnosť si nechať vyplatiť výhru v pomere 1:1 pred akoukoľvek ďalšou akciou v hre.

• Surrender

Hráč sa môže vzdať polovice svojej stávky po rozdani prvých dvoch kariet v prípade, že krupiér nemá eso. Krupiér mu odoberie karty a hra pre hráča končí. Polovica stávky mu zostáva a polovica ide do banku. Surrender musí byť spravený pred vzatím tretej karty hráčom na danom boxe. Surrender je možný aj po split, okrem splitov es.

3. Priebeh hry

Cieľom tejto kartovej hry je priblížiť sa nákupom dvoch alebo viacerých kariet čo najbližšie k súčtu 21. Výhra prípadne prehra boxu sa riadi podľa dosiahnutého súčtu kariet krupiéra. Po výzve "vaše stávky, prosím" obsadia hráči jednotlivé boxy stávkami. Po zahlásení "koniec stávk, prosím" rozdá krupiér ku každému stávkou obsadenému boxu a taktiež sebe jednu kartu. Následne pridá k hrajúcim boxom ešte jednu kartu. V postupnosti zľava doprava môžu hráči požiadať krupiéra o ďalšie karty alebo zostať stáť. Ich súčet však nesmie presiahnuť 21, inak ich box automaticky prehrá. Potom, čo nikto z hráčov nechce už ďalšie karty, berie si krupiér druhú kartu. Pokiaľ má krupiér súčet menší ako 16 musí ťahať karty a pri súčte 17 a viac musí zostať stáť.

4. Možnosti výhry

Ak má box hráča vyšší súčet kariet (max. 21) ako má krupiér, vyhráva vo výške svojej stávky v pomere 1:1. Ak má hráč Black Jack, vyhráva jeho stávku v pomere 3:2. Ak nominálna hodnota stávky neumožňuje vyplatiť polovicu stávky, položí krupiér žetón na čiaru hracieho boxu (polovica patrí hráčovi a polovica kasínu). Ak v nasledujúcej hre vyhrá hráč, k výhre dostane aj tento žetón. V opačnom prípade stávka prepadá. Ak má krupiér zhodný súčet ako hráč, ide o „standoff“(push) a v takom prípade nevyhráva nikto.

Minimálne a maximálne stávky

BLACK JACK - EUR	
MIN	MAX
2	50
5	100
10	200
25	300
25	500
50	500
100	1000
500	2000

Výherný pomer pre:

- Perfect pairs bonus (PP)

Kombinácia	Výherný pomer
Perfect Pair (dva rovnaké znaky v rovnakej farbe)	25:1
Coloured Pair (dva rovnaké znaky vo farbe červenej alebo čiernej)	10:1
Mixed Pair (dva rovnaké znaky v rozdielnej farbe)	5:1

- 21+3 bonus

Kombinácia	Výherný pomer
Suited Trips (trojica v rovnakej farbe)	30:1
Straight flush (sekvencia v rovnakej farbe)	20:1
Three of a Kind (trojica)	15:1
Straight (sekvencia)	10:1
Flush (všetky karty rovnakej farby)	5:1

- House Money

A+K Suited (A+K Black Jack v rovnakej farbe)	9:1
Straight flush (sekvencia v rovnakej farbe)	4:1
Pair (rôzny pár)	3:1
Straight (sekvencia)	1:1

Minimálna a maximálna stávka Perfect Pair/21+3/House Money

	MIN	MAX
Perfect Pair/21+3	1	10
Perfect Pair/21+3	2	20

House Money	1	10
House Money	2	20

Všetky bonusové stávky sú umožnené hrať iba hráčom, ktorí majú aj základnú stávku. *Legenda* : „MIN“ znamená minimálna stávka, „MAX“ znamená maximálna stávka

Rozhodnutia managementu pre min. a max. stávky sú na stoloch viditeľne označené a sú konečné.

ULTIMATE TEXAS HOLD'EM POKER

1. Hracie pole a pravidlá hry

Táto kartová hra je určená pre jedného až šiestich hráčov a hrá sa na polkruhovom hracom stole. Hrá sa vždy s balíčkom 52 kariet v štyroch farbách: ♣,♦,♠,♥ a v hodnotách: A,K,Q,J,10,9,8,7,6,5,4,3 a 2. Táto kartová hra ponúka tiež možnosť hrať nepovinnú bonusovú stávku Trips. Taktiež dáva hráčovi niekoľko výhod, ako je: viac možností prvej stávky, hráč nemusí ukončiť hru, pokiaľ neuvidí všetky karty a bonusovú hru hrá pri šanci, že bude mať z piatich kariet trojkombináciu a vyššie. Hráč môže hrať viac boxov zároveň pod podmienkou, že si môže pozrieť karty len na jednom vybranom boxe. Hráč si môže pred rozdaním kariet prísadiť aj na ďalšiu nepovinnú bonusovú stávku „Bonus“ a „Bad Beat“. Aby bola stávka vyplatená, hráč musí zahrať do konca, nesmie zahodiť karty.

2. Priebeh hry a možnosti prívádzovania

Hráč vsadí rovnakú hodnotu na políčka Ante a Blind. Hráč môže tiež vsadiť, pred rozdaním kariet, bonusovú hru na políčko Trips, Bonus alebo Bad Beat. Následne dealer rozdá, v smere hodinových ručičiek, hráčovi/hráčom a sebe dve karty. Hráč/hráči si pozrú svoje prvé dve rozdane karty. Tieto karty nikomu neukazujú ani o nich nehovoria s ďalšími hráčmi na stole. Hráč sa môže rozhodnúť, či zostane v hre bez prívádzania (check) alebo či vsadí (navýši - raise) 3 až 4 násobok jeho Ante stávky na políčko Play. Pokiaľ sa hráč rozhodne pre možnosť navýšenia - raise, nemôže už ďalej v priebehu hry prívádzovať.

Následne dealer vyloží, lícom hore, na stôl prvé tri spoločné karty. Pred tým ale „spáli“ (s touto kartou sa nehra) prvú vrchnú kartu z balíčka kariet.

Pokiaľ hráč ešte nemá vsadené na políčko Play, má na výber z týchto možností: zostane v hre bez prívádzania (check) alebo vsadí (navýši - raise) 2-násobok jeho Ante stávky na políčko Play. Pokiaľ sa hráč rozhodne pre možnosť navýšenia - raise, nemôže už ďalej v priebehu hry prívádzovať.

Napokon dealer vyloží, lícom hore, na stôl posledné dve spoločné karty. Predtým však opäť „spáli“ prvú vrchnú kartu z balíčka kariet.

- Pokiaľ hráč ešte nemá vsadené na políčko Play má na výber z týchto možností: zloží karty (fold), v tom prípade prehráva doterajšiu stávku alebo vsadí 1-násobok jeho Ante stávky na políčko Play. Týmto je možnosť prívádzovania ukončená a dealer odloží balíček kariet a otvorí svoje dve, doposiaľ zavreté karty. Ak sa hráč rozhodne zahrať v ktorejkoľvek fáze hry, položí karty na políčko Play, na karty položí stávku a viac sa kariet nedotýka.

3. Kontrola kombinácií kariet, výhra alebo prehra a postup vyplácania

Dealer kontroluje kombináciu kariet a vypláca stávky hráčov od posledného hracieho boxu sprava doľava (viď. príklady porovnávania výherných kombinácií). Dealer otvorí hráčovi dve karty a hlási najvyššiu dosiahnutú kombináciu spoločne s piatimi spoločnými kartami.

- Ak je kombinácia hráčových kariet vyššia ako dealerových, dealer vypláca stávku Ante a Play 1:1.
- Ak je kombinácia kariet dealera vyššia ako hráčova, stávky Ante, Play a Blind prehrávajú.
- Ak sú kombinácie kariet u dealera aj hráča rovnaké, stávky Ante, Blind a Play zostávajú.

Stávka Blind sa vypláca, ak hráč vyhrá a jeho kombinácia kariet je Straight a vyššia (podľa stanovených pravidiel výplat herného plánu).

Ak hráč vyhrá a jeho kombinácia kariet je menšia ako Straight, stávka Blind zostáva a vyplatí sa len stávka Ante a Play 1:1.

Miešanie kariet musí byť vždy po každej jednej hre, ak hráč alebo dealer získa poker (for of a kind). Dealer prepočíta všetky karty tak, aby sa presvedčil, že je ich plný počet.

4. Kvalifikácia do hry

Dealer musí mať minimálne jeden pár alebo vyššie, aby otvoril hru. Pokiaľ sa dealer nekvalifikuje (neotvorí hru), vráti sa hráčovi stávka Ante a podľa hodnoty kickera sa odoberie, alebo vyplatí stávka Play 1:1. Bonusová stávka Trips, pokiaľ je vsadená, zostáva v hre a vypláca sa podľa stanovených pravidiel výplat pre túto hru.

5. Výherný pomer

- Trips Bonus

Kombinácia	Výherný pomer
Royal Flush	50:1
Straight Flush	40:1
4 of a Kind	30:1
Full House	8:1
Flush *	7:1
Straight **	4:1
3 of a Kind	3:1

*Pre SLOVMATIC CITY CASINO platí Flush 6:1.

** Pre SLOVMATIC CITY CASINO platí Straight 5:1.

- Blind

Kombinácia	Výherný pomer
Royal Flush	500:1
Straight Flush	50:1
4 of a Kind	10:1
Full House	3:1
Flush	3:2
Straight	1:1

6. Bonus

Bonusovú stávkú „Bonus“ si musí hráč vsadiť ešte pred rozdáním kariet. Ide o kombináciu prvých dvoch kariet. Ak prvými dvomi kartami dosiahne niektorú z uvedených kombinácií v tabuľke, bude mu na konci hry vyplatená výhra podľa tabuľky výhier. Aby bola stávka vyplatená hráč musí dohrať hru dokonca, nesmie zahodiť karty.

Kombinácia	Výherný pomer
Pair of Aces (Dve Esá)	30:1
Ace + Face suited (Eso + J,Q,K vo farbe)	20:1
Ace + Face unsuited (Eso + J,Q,K mimo farby)	10:1
Pair (Rôzny pár)	5:1

7. Bad Beat

Bonusovú stávkú „Bad Beat“ si musí hráč vsadiť ešte pred rozdáním kariet. Hráč si touto stávkou privšádza nato, že ho dealer porazí s lepšou kombináciou (napr. hráč mal Flush a Dealer väčší flush, v tomto prípade je vyplatená výhra podľa tabuľky výhier v pomere 8:1). Aby bola stávka vyplatená hráč musí dohrať hru dokonca, nesmie zahodiť karty.

Kombinácia	Výherný pomer
Straight Flush (Sekvencia v rovnakej farbe)	500:1
Four of a kind (Poker)	50:1
Full House (Plný Dom)	10:1
Flush (Všetky karty rovnakej farby)	8:1
Straight (Sekvencia)	5:1

8. Maximálna výhra v jednej hre na jednu stávkú

Maximálna výhra v jednej hre na jednu stávkú je 10 000,- EUR.

9. Možnosti navýšenia (raise) stávky Play:

Pred otvorením troch kariet	3x až 4x
Po otvorení troch kariet	2x
Po otvorení všetkých kariet	1x

10. Zostavenie výherných kombinácií

Výherné kombinácie sa zostavujú z piatich kariet. Z dvoch kariet, ktoré má dealer a hráč v ruke + z piatich spoločných kariet na stole.

Postupuje sa nasledovne: Najskôr sa vyberú karty, ktoré tvoria pokrovú kombináciu (pár, trojica, atď.), ktoré sa doplnia najvyššími kartami z ruky aj na stole.

Hráč teda môže zostaviť výhernú kombináciu:

- z oboch kariet v ruke a troch kariet na stole alebo

- z jednej karty v ruke a štyroch kariet na stole alebo
- zo žiadnej karty v ruke a piatich kariet na stole.

11. Kicker

Kicker je karta, ktorá rozhoduje o víťazovi, ak má hráč aj dealer rovnakú výhernú kombináciu. Kicker je najvyššia karta, ktorá nie je viazaná v žiadnej pokrovej kombinácii a ktorá dopĺňa päťicu vybraných kariet. Kicker môže byť vybraný z kariet v ruke alebo zo spoločných kariet. S kickerom sa stretnete, ak máte v ruke štvoricu (four of a kind), trojicu (three of a kind), dva páry (two pair), pár (pair) alebo len vysokú kartu (high card).

V prípade postupky (straight), farby (flush), postupky vo farbe (royal a straightflush) a fullhouse sa kicker nevyskytuje, rozhoduje najvyššia karta v kombinácii.

12. Príklady porovnávania výherných kombinácií

Kombinácie sú zoradené od najsilnejšej po najslabšiu.

• Royal flush (postupka vo farbe zakončená esom)

Najsilnejšia pokrová kombinácia. Postupka vo farbe zakončená esom ako najvyššou kartou. Je absolútne vylúčená situácia, aby ju mal hráč aj dealer súčasne. Kicker v tomto prípade neexistuje.

• Straight flush (postupka vo farbe)

Postupka ukončená vyššou kartou vyhráva. Aj tu je absolútne vylúčená situácia, aby hráč a dealer mali súčasne rovnakú postupku. Jedna z postupiek bude vždy ukončená vyššou kartou. Kicker v tomto prípade neexistuje.

• Štvorica (štyri karty rovnakej hodnoty) - 4 of a Kind

Hráč alebo dealer s vyššou štvoricou vyhráva. U štvorice je vylúčené, aby ju mal hráč aj dealer z rovnakých kariet, ale môže tu vzniknúť situácia, kde rozhoduje kicker. Touto situáciou je prípad, keď sa všetky štyri karty objavujú medzi spoločnými kartami na stole. Pokiaľ je aj kicker rovnaký, stávky Ante, Play a Blind zostávajú.

• Full house (trojica a dvojica)

Hráč alebo dealer s vyššou trojicou vyhráva, v prípade rovnosti rozhoduje dvojica. Ak je aj dvojica rovnaká, stávky Ante, Play a Blind zostávajú.

• Flush (karty v rovnakej farbe)

Flush s vyššou kartou vyhráva. Pokiaľ má hráč aj dealer rovnakú najvyššiu kartu (karta leží na stole a je teda spoločná pre hráča aj dealera), potom rozhoduje druhá najvyššia karta. Ak je aj tá rovnaká, rozhoduje ďalšia karta v rade atď. Vyhráva kombinácia s vyššou kartou vo farbe. Pokiaľ je na stole všetkých 5 kariet vo farbe a hráč alebo dealer nemá kartu vo farbe, stávky Ante, Play a Blind zostávajú. Kicker v tomto prípade neexistuje.

• Postupka

Postupka ukončená najvyššou kartou vyhráva. Pokiaľ má hráč aj dealer rovnakú postupku, stávky Ante, Play a Blind zostávajú. Kicker v tomto prípade neexistuje. Špeciálnou kartou je z pohľadu postupky eso. Je možné ho použiť v dvoch prípadoch - k zostaveniu A,K, Q, J, 10, alebo aj A, 2, 3, 4, 5.

• Trojica

Hráč alebo dealer s vyššou trojicou vyhráva. Ak má hráč aj dealer rovnakú trojicu, rozhoduje kicker. Pokiaľ je aj vyšší kicker rovnaký, rozhoduje nižší kicker. Ak je nižší kicker rovnaký, stávky Ante, Play a Blind zostávajú.

• Dva páry

Hráč alebo dealer s vyšším párom vyhráva. Ak má hráč aj dealer rovnaký vyšší pár, rozhoduje pár nižší. Ak majú obaja rovnakú hodnotu, rozhoduje kicker. Pokiaľ je aj kicker rovnaký, stávky Ante, Play a Blind zostávajú.

• **Pár**

Hráč alebo dealer s vyšším párom vyhráva. Ak má hráč alebo dealer rovnaký pár, opäť rozhoduje kicker.

• **Highcard**

Ak nemá hráč alebo dealer výhernú kombináciu, rozhoduje kicker, teda najvyššia karta v päťici vybraných kariet, ktorá nie je viazaná v pokrovej kombinácii.

Minimálna a maximálna stávka Ante/Blind/Trips Bonus, Bonus a Bad Beat:

	MIN	MAX
ANTE/BLIND	2€	50€
TRIPS BONUS	2€	25€
BONUS	1€	15€
BAD BEAT	1€	15€
ANTE/BLIND	5€	100€
TRIPS BONUS	5€	25€
BONUS	5€	50€
BAD BEAT	2€	25€
BAD BEAT	2€	25€

Legenda : „MIN“ znamená minimálna stávka, „MAX“ znamená maximálna stávka. Rozhodnutia managementu sú konečné. Všetky bonusové stávky sú umožnené hrať iba hráčom, ktorí majú aj základnú stávku.

TEXAS HOLD'EM POKER

1. Charakteristika stolovej hry Texas Hold'em Poker

Texas Hold'em Poker sa hrá na hracom stole určenom pre túto hru, pričom za jedným stolom hrajú minimálne dvaja hráči proti sebe. Hráč uzatvára stávky sám. Hrá sa s jedným balíčkom kariet, ktorý obsahuje 52 kariet v štyroch farbách: ♣,♦,♠,♥ a v hodnotách: A,K,Q,J,10,9,8,7,6,5,4,3 a 2. Cieľom hry je vytvoriť najlepšiu možnú päťkartovú pokrovú kombináciu použitím dvoch vlastných a piatich spoločných kariet.

Partia pokru sa člení na niekoľko stávkových kôl. Počet kôl závisí od varianty hraného pokru. Hráči pri nich vsádzajú do spoločného banku (pot) a dostávajú alebo si vymieňajú karty. Pred začatím každého kola je potrebné vložiť povinné stávky.

Na začiatku každého kola sa rozdeľujú karty. Hráč dostáva skrytou formou dve karty a ďalších päť kariet /rozdaných podľa určeného postupu v kombinácii s licitovaním/ je spoločných pre všetkých zúčastnených hráčov. Kombináciou kariet sa rozumie najvyššia úroveň dosiahnutá z výberu piatich kariet pri spojení hráčových dvoch kariet a piatich spoločných kariet.

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Keď príde na hráča rad, má viaceré možnosti postupu: keď nikto pred ním nevsadil, môže zostať v hre bez vsadenia, ak niektorý z hráčov vsadil, môže dorovnať stávku alebo ju zvýšiť, alebo môže zložiť karty.

Na konci posledného stávkového kola ukážu hráči svoje karty. Bank získava hráč s najlepšou výhernou kombináciou.

2. Hracie pole a účasť na hre

- a) Texas Hold'em Poker (ďalej len THP) sa hrá na stole oválneho tvaru. Herné pozície hráčov zúčastnených hry sú situované pozdĺž krajnej obvodovej línie hracieho stola. Centrálnym miestom hracieho stola je miesto pre dealera (krupiér) t.j. personál obsluhujúci hru. Dealer stojí /sedi/ oproti hráčom, rozdáva karty a vykonáva obslužné činnosti nutné pre plynulý priebeh hry.
- b) Na ploche stola pred dealerom je vytvorené miesto na umiestnenie Floatu. Napravo od floatu na ploche stola je miesto na Drop box. Miesto pred floatom je vyhradené pre rozdanie karty, ktoré počas hry vyloží na stôl dealer, ktoré sú pre THP považované za tzv. spoločné karty pre všetkých hráčov. Centrálna časť plochy hracieho stola je vyhradená pre Pot. Pri hre THP sa používa štandardný balíček s 52-ma hracími kartami.
- c) Hráč sa môže zúčastniť prvej hry, ak má dostatočný vklad v žetónoch, ktorý je rovnaký alebo vyšší ako je určená základná výmena (Buy – in). Tento základ je závislý od úrovne hry. Hráč si môže priniesť stávkou v platných žetónoch z iných hier alebo si môže zameniť žetóny priamo pri stole.
- d) Vklad prinesený do každej začatej hry nesmie byť menší po rozdani prvej karty pridaním, odobratím alebo zakúpením žetónov. Tento vklad musí byť viditeľný a na požiadanie musí byť jeho výška zverejnená ostatným hráčom. Každá ďalšia úprava stávky môže byť uskutočnená po ukončení jednotlivkej hry.
- e) V prípade, ak hráč minul všetky žetóny, výška ďalšej výmeny hotovosti je minimálne polovica základnej výmeny. Ak túto podmienku nemôže splniť, z ďalšej hry vypadá.
- f) Hráč môže ostať v hre, ak mu zostal žetón v hodnote minimálnej stávky (Big Blind). Ak si praje navýšiť stávkou výmenou hotovosti, hodnota zostávajúcich žetónov a zamenenej hotovosti musí spolu dosiahnuť minimálne polovicu základnej výmeny (Buy-in).
- g) Typ turnajov v kasíne:
- **Freezeout turnaje** – sú to turnaje pri ktorých hráč vypadáva ihneď, ako minie žetóny.
 - **Re-Buy turnaje** sú turnaje pri ktorých môže hráč v priebehu hry dokupovať žetóny. Priebeh hry: na začiatku je tzv. Re-Buy obdobie. Typickým Re-Buy obdobím je čas do začiatku prvej prestávky. V priebehu Re-Buy obdobia môže byť pevný, alebo neobmedzený počet dokupovania žetónov. Pred koncom Re-Buy obdobia môže byť k dispozícii Add-on dokupovanie. Add-on môže predstavovať akúkoľvek sumu.
 - **Re-Entry turnaje** sú turnaje pri ktorých môže hráč v priebehu hry dokúpiť pôvodný počet žetónov. Počet dokupovaní je pevný, stanovený pred začatím turnaja.
- h) Typ Cash - Game v kasíne:
- Cash - Game bez limitu (No Limit) je typ hry, pri ktorej hráč počas licitovania v ktoromkoľvek kole môže zvýšiť stávkou minimálne o sumu rovnajúcu sa Big Blind a maximálne o sumu rovnajúcu sa jeho kreditu, čiže urobiť stávkou All-in.

3. Priebeh hry

- a) Losovanie poradia - otváracia hra začína vylosovaním poradia hráčov. Krupiér premieša karty a každému zúčastnenému hráčovi rozdá odkrytú kartu. V prípade rovnakých kariet, rozhoduje farba v poradí:
1. Spade (list)
 2. Heart (srdce)
 3. Club (žalud')
 4. Diamond (guľa)
- b) Hráč sediaci napravo od začínajúceho hráča je označený špeciálnym žetónom - Dealer Button (DB). Týmto je označený posledný hráč hry. DB sa na konci každej jednotlivkej hry posúva v smere hodinových ručičiek, čím je zabezpečená pravidelná zmena poradia hráčov.
- c) Základná stávka (Small & Big Blind) - prvý hráč naľavo od DB musí vložiť polovičnú stávkou Small Blind a po ňom nasledujúci hráč musí vložiť plnú stávkou Big Blind podľa limitu stola.
- d) Rozdávanie zakrytých kariet (Hole cards) - krupiér stanoveným spôsobom premiešané karty rozdáva postupne tak, aby karty neboli ukázané iným hráčom. Prvú kartu dostane hráč vložiaci Small Blind, ďalšiu dostane hráč vložiaci Big Blind a ďalšie karty rozdáva v smere hodinových ručičiek, až má každý zúčastnený hráč po dve karty (Hole cards alebo nazývané i Pocketcards). Poslednú kartu dostane hráč DB. Ak sa počas rozdávania prevráti karta, krupiér dokončí

rozdávanie obvyklým spôsobom. Prevrátenú kartu vymení za vrchnú kartu z balíčka a pôvodná karta bude použitá ako spálená karta. Ak sa počas rozdávania prevráti viac ako jedna karta, rozdávanie je neplatné. Počas celého priebehu hry krupiér drží balíček v ruke, položiť ho smie iba po ukončení jednotlivých hry finálnej karty v pokrovej hre (River card). Hráči môžu ukázať karty iným hráčom až po záverečnom vyhodnotení kartových kombinácií pri konečnom určovaní víťaza hry (Show down). Karty nesmú opustiť priestor stola a musia byť v zornom poli krupiéra, aby mal kontrolu a prehľad o hráčoch v hre.

e) Prvé licitovanie pred Flop Round (kolo s rozdáním troch spoločných odkrytých kariet) - začína hráč sediaci naľavo od Big Blindu (BB). Hráč má tri možnosti:

- FOLD - odstúpenie z hry zložením kariet
- CALL - dorovnanie poslednej stávky
- RAISE - navýšenie poslednej stávky podľa druhu hry (Limit, Pot limit, No limit).

Hráč má počas hry trikrát možnosť zvýšenia stávky v každom kole licitovania podľa limitu stola (Bet, Raise, Re-Raise, Cap). Po ukončení prvého licitovania krupiér umiestni všetky stávky (Pot) na jedno miesto, spravidla do stredu stola. Po tomto úkone odloží (spáli) jednu kartu bez jej odkrytia a vyloží tri karty na stôl odkryté (Flop). Spoločné karty Flop využíva každý hráč na vytvorenie čo najlepšej kombinácie kariet. Pokiaľ Flop obsahuje viac kariet ako tri, tak krupiér musí premiešať karty bez Hole cards (karty hráčov, ktoré ostatní hráči nevidia) a spálenej karty a následne rozdať nový flop.

Druhé licitovanie pre Flop Round - začína hráč sediaci naľavo od DB. Hráč má tri možnosti ako pri prvom licitovaní.

V prípade prvej pozície alebo ak žiadna zmena stávky nebola vykonaná hráčom pred nim, hráč môže postúpiť hru v licitovaní ďalšiemu hráčovi bez akejkoľvek zmeny stávky zahlásením „Check“.

Po rozdání Flopu a ukončení licitovaní, krupiér umiestni všetky stávky (Pot) na jedno miesto, spravidla do stredu stola. Po tomto úkone odloží (spáli) jednu kartu bez jej odkrytia a vyloží ďalšiu odkrytú kartu Turn (štvrtá spoločná odkrytá karta), hneď vedľa Flopu.

Ak krupiér omylom rozdal Turn card pred ukončením druhého licitovania, je potrebné túto kartu premiešať s ostatnými a rozdať v správnom čase.

Tretie licitovanie pre Turn Round - začína hráč sediaci naľavo sediaci od DB. Hráč má rovnaké možnosti ako pri predchádzajúcich licitovaniach. Minimálne navýšenie stávky je o Big Blind. Po rozdání Turn card a ukončení licitovaní, krupiér umiestni všetky stávky (Pot) na jedno miesto, spravidla do stredu stola. Po tomto úkone odloží (spáli) jednu kartu bez jej odkrytia a vyloží poslednú odkrytú kartu – River card (piata spoločná odkrytá karta), hneď vedľa Turn card.

Štvrté licitovanie pre River Round - začína hráč sediaci naľavo od DB. Hráč má rovnaké možnosti ako pri predchádzajúcich licitovaniach. Minimálne navýšenie stávky je o Big Blind.

Záverečné odkrytie kariet hráčov (SHOW DOWN): po rozdání River card a ukončení licitovaní, krupiér umiestni všetky stávky (Pot) na jedno miesto, spravidla do stredu stola. Po tomto úkone krupiér osloví ešte aktívnych hráčov, aby ukázali ich pôvodné dve karty (HOLE CARDS).

Do úvahy možno brať maximálne kombináciu piatich kariet:

- Dve HOLE CARDS a tri zo spoločných kariet
- Jedna HOLE CARD a štyri zo spoločných kariet
- Žiadna HOLE CARD, všetky spoločné karty (Playing the Board)

Krupiér určí najsilnejšieho hráča s najvyššou kombináciou kariet, ktorý vyhráva všetky stávky (Pot). V prípade absolútnej identity sa výhra delí - farba kariet nehrá rolu. Ak sa Pot nedá rozdeliť rovnakým dielom, menšiu čiastku dostane hráč, ktorý začínal licitovanie neskôr.

f) Predčasné ukončenie - hra končí i v prípade, že počas licitovania (v ktorejkoľvek fáze hry) zostane jediný aktívny hráč, ostatní hráči zložia karty (Fold). Hráč v tomto prípade nie je povinný ukázať karty.

g) Všetko v hre (ALL IN) - situácia môže vzniknúť počas licitovania (v ktorejkoľvek fáze hry). V tomto prípade hráč zvyšuje stávku o všetok svoj zostávajúci kapitál v rámci maximálneho limitu konkrétneho stola, minimálna výška ako výška

stávky Small Blind. V prípade, že ďalší hráči vyrovnajú a zároveň zvýšia ALL IN stávku, vzniká podružná stávka (Side Pot).

h) **Situácia SIDE POT** - vznikne, ak hráč nie je schopný vyrovnat' hlavnú stávku. Do SIDE POT idú každé ďalšie stávky v určenom poradí licitovania. Miesto určené pre SIDE POT je pred hráčmi, ktorí vyhlásili ALL IN. Hráč, ktorý použil ALL IN ostáva v hre aj bez ďalších stávok, má však právo vyhrať iba časť stávky, vytvorenej pred SIDE POT, pôvodný POT. Zostatok - SIDE POT vyhráva hráč s najvyššou kombináciou spomedzi hráčov, ktorí ostali v hre vyrovnaním a zvýšením stávky ALL IN. V prvom rade treba rozhodnúť, kto vyhral SIDE POT. Pokiaľ má najvyššiu kombináciu hráč, ktorý nepoužil stávku ALL IN, v tom prípade tento hráč vyhráva zároveň pôvodný POT, ako aj SIDE POT.

i) Ukončenie jednotlivej hry - po vyplatení celkovej výhry krupier pozbiera všetky karty a posunie DB ďalšiemu hráčovi v smere hodinových ručičiek. Ďalšia jednotlivá hra začína hore uvedeným spôsobom - Rozdávanie zakrytých kariet - Hole cards.

4. Doplnujúce pravidlá

a) V prípade, že sa do hry chce pridať nový hráč, musí vložiť stávku Big Blind. Taktiež môže počkať, až kým príde na neho rad v stávke Big Blind. Dôležité je, že si nesmie sadnúť medzi Small Blind a Big Blind, alebo na pozíciu DB. Hráč, ktorý už hral pri stole, ale vynechal niekoľko kôl a chce sa opäť zapojiť do hry, nesmie si sadnúť pred DB, musí počkať kým ho DB prejde v rade. Pri zapojení sa do ďalšej hry je hráč povinný vložiť stávku Big Blind aj Small Blind, kde Big Blind je aktívna stávka a Small Blind je DeadBet stávka (stávka ktorá sa okamžite vloží do Potu). Tento hráč má možnosť počkať na Big Blind a až vtedy sa zapojiť do hry.

b) Dealer Button /DB/ sa pohybuje tak, že hráč musí postupne vsadiť Big Blind a Small Blind, kým sa DB dostane k nemu. DB sa neposunie na novú pozíciu v prípade, ak hráč, ktorý bol v poslednej hre Small Blind vystúpi z hry.

c) Finančná hotovosť sa v hre nemôže použiť, musí byť zamenená za hracie žetóny. Zámena z Potu je neprípustná.

d) Karty pri Show Down ostávajú pred hráčom. Neodkryté karty vhozené za čiaru sa považujú za FOLD a nesmú sa ziať späť. Odkryté karty vhozené za čiaru musí krupier porovnať s ostatnými.

e) Verejným jazykom je angličtina, používajú sa originálne termíny ako Check, Bet, Raise, Reraise, Cap, vid' definície (bod č. 10).

f) Hráči majú povolené komunikovať medzi sebou v jazyku zrozumiteľnom a pochopiteľnom personálom kasína. Hráči si nesmú vymieňať informácie o kartách počas prebiehajúcej hry, ak niektorý hráč ukáže svoje karty inému hráčovi, je povinný ich ukázať všetkým hráčom. Hráčovi nie je povolené žiadať radu od iného hráča alebo krupiera. Hráč nemôže byť zastúpený v hre iným hráčom alebo krupierom. Ak hráč nie je prítomný pri stole, karty sú mu odobrané - FOLD a je vylúčený z aktuálnej hry. Hráč je zodpovedný za svoje karty. V prípade, že nemá požadovaný počet kariet, túto skutočnosť musí okamžite nahlásiť krupierovi. Ak táto skutočnosť nastane pred prvou licitáciou, krupier ukončí hru - DEAD HAND. Ak táto skutočnosť nastane po licitácii, karta/y strácajú platnosť. Hráč nemôže vyhrať POT a taktiež stráca svoju stávku. V prípade DEAD HAND krupier pozbiera karty a vráti pôvodné stávky hráčom. Ak hráč nie je prítomný, jeho stávka prechádza do nasledujúcej hry tak, že sa vyplatí v konečnom POTE.

g) Odchýlky od pravidiel – ak hráči obdržia nesprávny počet kariet, všetky karty sa znova premiešajú. Ak je karta otočená lícom nahor omylom počas miešania alebo rozdávania kariet, karty sa znova premiešajú. V prípade, že krupier spraví chybu počas miešania kariet, na znak nového miešania rozloží všetky karty „lícom“ nadol ako vejár a začne znova miešanie. Keď boli hracie karty počas hry poškodené alebo sa zašpinili, stávky vložené hráčmi do tejto hry musia byť hráčom zúčastneným v tejto hre vyplatené podľa výsledku danej hry a to v čase ihneď po ukončení tejto hry a balíček kariet musí byť vymenený za nový balíček. Hráči sa nemôžu dotýkať a brať karty potom, ako už bola stávka umiestnená v boxe na vrch kariet. V prípade, ak hráč nechce, aby krupier otvoril jeho karty (možné len v prípade, ak nehrá bonus), nemôže sa dotknúť alebo posunúť svoje karty, ale musí o tom informovať krupiera alebo použiť signál rukou.

5. Určenie okolnosti, ktorá rozhoduje o výhre

O výhre rozhoduje kombinácia piatich najlepších kariet v hre. Výherné kombinácie sú rozdelené nasledovne (od najvyššej po najnižšiu):

- **ROYAL FLUSH (kráľovská farba)** - najvyššia výherná kombinácia - postupka s esom, všetky karty rovnakej farby (A, K, Q, J, 10).

- **STRAIGHT FLUSH (postupka vo farbe)** - 5 po sebe nasledujúcich kariet rovnakej farby, vyhráva postupka zakončená vyššou kartou (10, 9, 8, 7, 6).
- **FOUR OF A KIND (poker)** - štvorica kariet s rovnakou hodnotou, v prípade rovnosti kombinácií vyhráva vyššia štvorica (4, 4, 4, 4, K).
- **FULL HOUSE - trojica a dvojica dohromady (3+2), v prípade rovnosti kombinácií vyhráva hráč s vyššou trojicou (Q, Q, Q, 6, 6).**
- **FLUSH** - päťka kariet rovnakej farby, v prípade rovnosti kombinácií vyhráva hráč s najvyššou kartou vo farbe.
- **STRAIGHT (postupka)** - päťka po sebe nasledujúcich kariet, v prípade rovnosti kombinácií vyhráva postupka zakončená vyššou kartou.
- **THREE OF A KIND-** trojica kariet s rovnakou hodnotou, v prípade rovnosti kombinácií vyhráva vyššia trojica.
- **TWO PAIR (dva páry)** - dve dvojice kariet s rovnakou hodnotou, v prípade rovnosti kombinácií vyhráva vyšší pár z oboch dvojíc, ak sa zhodujú, vyhráva nižší pár, ak sa zhodujú aj tie, vyhráva vyššia zostávajúca karta.
- **PAIR (jeden pár)** - dvojica kariet s rovnakou hodnotou, vyhráva vyšší pár, pri rovnosti párov rozhoduje zostávajúca karta.
- **HIGH CARD** - ak hráč nemá žiadnu z vyššie uvedených kombinácií, ráta sa iba najvyššia karta.

6. Pravidlá vyplácania výhier:

Poradie hráčov je dané poradím vypadnutých hráčov v turnaji (príklad: pri účasti 10-tich hráčov na turnaji, hráč ktorý z turnaja vypadol ako prvý je umiestnený na desiatom mieste. Ak hráč vypadne deviaty, je umiestnený na druhom mieste. Hráč, ktorý vyhral všetky žetóny a z hry nevypadol je umiestnený na prvom mieste).

Výhra pri turnaji je suma vyplatená hráčom po odpočítaní poplatkov (príklad: ak je za žetóny zamenená suma 100,- Eur a poplatok pre kasíno je 10% t.j. 10,- Eur, výhra je suma 90,- Eur), ktorí sa umiestnili na platených miestach. Výhra je rozdelená hráčom, ktorí sa umiestnili na platených miestach vo výške stanovenej managementom kasína. Počet platených miest pri turnaji je od 1% do 40% z celkového počtu zúčastnených hráčov turnaja (príklad: pri účasti 20-tich hráčov na turnaji a počet platených miest je 15%, tak výhra bude rozdelená pre tri platené miesta). Kedykoľvek v priebehu turnaja si môžu sami hráči určiť, ako bude rozdelený prizepool (celková finančná suma určená na výhry), avšak iba za predpokladu, že budú všetci hráči jednohlasne pre túto dohodu.

Výhra pri CASH GAME je suma vyplatená hráčovi vyzbieraná do banku – Pot po odpočítaní poplatku spojeného s účasťou v hre z jedného kola. Výška poplatkov je uvedená v bode č. 9.

Finančný obnos, ktorý sa rozdeľuje medzi hráčov podľa výhernej štruktúry, sa vypláca v hotovosti, prevodom na bankový účet alebo výmenou za hodnotové žetóny.

7. Možnosti vrátenia vkladu alebo poplatku spojeného s účasťou v hre Texas Hold'em Poker

- Ak sa objavia dve karty s rovnakou hodnotou a farbou počas hry, tak všetky úkony sú neplatné a vklad, alebo poplatok je vrátený hráčom, ktorí ho vložili.
- Ak sa karta s iným rubom objaví počas hry, tak všetky úkony sú neplatné a vklad, alebo poplatok je vrátený hráčom, ktorí ho vložili.
- Ak dôjde k náhlemu kolapsu hráča, kolapsu personálu rozdávejúceho karty, alebo kolapsu osoby dohľadajúcej na priebeh kartovej hry, tak všetky úkony sú neplatné a vklad, alebo poplatok je vrátený hráčom, ktorí ho vložili.

8. Minimálna a maximálna výška vkladu alebo poplatku spojeného s účasťou v hre Texas Hold'em Poker – turnaj.

- Minimum – 0,- Eur
- Maximum – 100 000,- Eur (hotovosť sa zamení za turnajové žetóny)
- Minimálna výška poplatku v turnaji – 0 % z vkladov zamenených za turnajové žetóny
- Maximálna výška poplatku v turnaji – 40 % z vkladov zamenených za turnajové žetóny

Poznámka: výška poplatku je pri turnaji stanovená pred začatím turnaja.

9. Výška vkladu a poplatku spojená s účasťou v hre Texas Hold'em Poker – CASH GAME (Eur):

Minimálny zmenený vklad:	20 Eur
Vklad všetkých hráčov v jednom kole hry:	Poplatok spojený s účasťou na hre z jedného kola hry:
0 Eur – 10 Eur	0 Eur
10,50 Eur – 20 Eur	1 Eur
20,50 Eur – 40 Eur	2 Eur
40,50 Eur – 70 Eur	3 Eur
70,50 Eur – 100 Eur	4 Eur
100,50 Eur – 150 Eur	5 Eur
150,50 Eur – 200 Eur	6 Eur
200,50 Eur – 250 Eur	7 Eur
250,50 Eur a viac	8 Eur

Minimálny zmenený vklad:	50 Eur
Vklad všetkých hráčov v jednom kole hry:	Poplatok spojený s účasťou v hre z jedného kola hry:
0 Eur – 10 Eur	0 Eur
10,50 Eur – 20 Eur	1 Eur
20,50 Eur – 40 Eur	2 Eur
40,50 Eur – 60 Eur	3 Eur
60,50 Eur – 80 Eur	4 Eur
80,50 Eur – 100 Eur	5 Eur
100,50 Eur – 120 Eur	6 Eur
120,50 Eur – 140 Eur	7 Eur
140,50 Eur – 160 Eur	8 Eur
160,50 Eur – 180 Eur	9 Eur
180,50 Eur – 200 Eur	10 Eur
200,50 Eur – 220 Eur	11 Eur
220,50 Eur – 240 Eur	12 Eur
240,50 Eur – 260 Eur	13 Eur
260,50 Eur – 280 Eur	14 Eur
280,50 Eur – 300 Eur	15 Eur
300,50 Eur – 320 Eur	16 Eur
320,50 Eur – 340 Eur	17 Eur
340,50 Eur – 360 Eur	18 Eur
360,50 Eur – 380 Eur	19 Eur
380, 50 Eur a viac	20 Eur

10. Definície

ACTION – špecifická akcia týkajúca sa hry, buď ústne rozhodnutie, fyzické gesto, fold, beting, calling alebo raising.

ADD-ON - možnosť znovu nakúpenia viac žetónov turnaja pri turnajoch. Pri turnajoch s „unlimited re-buys“ je krupiér povinný zapamätať si počet Add-ons).

ALL-IN - hráč stavia všetky svoje žetóny.

ANTE - malé množstvo peňazí, daných na stôl všetkými hráčmi na začatie hry, vytvoria počiatočný bank.

BET - stávkovanie.

BETTING ROUND - akcie ako bets, calls, raises, checks spravené hráčmi počas jedného pokrového kola.

BIG BLIND - povinná stávka, ktorá je spravená hráčom na začatie hry.

BRIDGE RANK ORDER - sled farieb od najväčšej po najmenšiu (spades - listy, hearts - srdcia, diamonds - gule and clubs - žalude).

BURNED CARD - spálená karta.

BUTTON - marker indikujúci poradie.

BUY IN - suma peňazí na zakúpenie žetónov pre participovanie v hre.

CALL - vyrovnávajúca stávka ku stávke predchádzajúceho hráča.

CHECK - hráč predáva právo staviť na ďalšieho hráča.

CHEMMY SHUFFLE - otáčavé miešanie kariet proti smeru hodinových ručičiek.

COMMON CARD - spoločná hra, ktorá bola rozdaná lícom nahor a ktorú môžu použiť všetci hráči participujúci v hre.

COMUNITY CARD - karty, ktoré boli rozdane lícom nahor a ktoré môžu byť použité všetkými hráčmi.

CUT - rozdanie balíčka kariet.

DEALER'S CHOISE - právo na výber hry.

DECK - balíček kariet.

DEUCE - pokrový výraz pre kartu 2.

DOWN-CARDS - karty, ktoré boli rozdane hráčom „lícom nadol“.

FOLD - zloženie kariet.

HAND - najlepšia 5-kartová kombinácia hráča.

HEAD'S UP - dvaja hráči zostali v hre, vlastník button má Small Blind.

HIGH - pokrová hra, v ktorej najvyššia ruka vyhráva bank.

HIGH-LOW SPLIT - forma pokru, v ktorej najvyššia a najnižšia ruka vyhráva bank.

KICKER - ďalšia najvyššia karta, ktorá rozhodne v prípade rovnakých kombinácií v hre.

MISDEAL - karty sú rozdane nesprávne a chybné.

MISSED BLIND - nezaplatený BLIND, ktorý musí hráč zakúpiť, aby pokračoval v hre.

MUCK - miesto na stole pod pravou rukou krupiéra, kde sú všetky „folded“ karty hráčov.

NEW PLAYER'S BLIND - nový hráč, ktorý cash game umiestňuje vo výške ako Big Blind.

NO-LIMIT - stávkovanie s určenou len minimálnou stávkou, maximálna stávka nie je určená.

NUTS - najlepšia ruka v hre.

POT - bank, kde sa zbierajú stávky na stole.

POT-LIMIT - stávkovanie, kde maximum stávky je celkový bank a stávky na stole.

RAISE - navýšenie stávky.

RAKE - suma peňazí, ktorú kasíno vezme z banku na stole.

RE-BUY - možnosť dodatočne nakúpiť žetóny do turnaja, obmedzené časom a limitom stávok.

RE-RAISE - navýšenie stávky navýšenej predchádzajúcim hráčom.

RIVER - piata a spoločná karta na stole.

SHORT BUY-IN - jednorazová príležitosť pre hráča nakúpiť žetóny v cash game v hodnote polovice BUY-IN.

SIDE-POT - oddelený bank v kartách, ktorý sa vytvoril na stole potom, ako niekoľkí z hráčov boli All-in.

SMALL BLIND - povinná stávka, ktorá je spravená hráčom pre začatie hry (polovica Big Blind).

SPLIT LIMIT - stávkovanie, kde tvorba stávok je určená veľkosťou a počtom navýšení.

SHOWDOWN - otvorenie kariet hráčov (buď na konci hry alebo pri turnajoch tiež v strede hry, kde sú všetci hráči v ALL-IN alebo len jeden hráč v hre má nejaké žetóny).

SPLIT POT - rozdelenie banku v kartách na polovicu, ak má niekoľko hráčov víťaznú kombináciu tej istej veľkosti.

STRADDLE - stávka umiestnená po Big-Blind o veľkosti 2x Big Blind, v prípade, že žiaden hráč nenavýši stávky, vlastník straddle má posledné slovo.

STRING STÁVKA - nerovná stávka spravená na stole.

SUIT - farba kariet.

TURN - štvrtá spoločná karta na stole.

UNLIMITED REBUYS - neobmedzená možnosť nakupovať žetóny na turnaji.

11. BAD BEAT Jackpot

1. Pravidlá pre „BAD BEAT“ Jackpot

„BAD BEAT“ Jackpot je platný na Texas Hold'em pokerových stoloch pre hru Cash Game, ktorá v jednom hracom kole presiahne 50 násobok Big Blindu v pote. Do „BAD BEAT“ Jackpot-u sa pridáva 1 Eur z každej takejto hry. Nahromadené sumy sa do „BAD BEAT“ Jackpot-u pridajú po skončení hracieho dňa (t.j. o 08:00 hod.). Výška sumy aktuálneho „BAD BEAT“ Jackpot-u je oznámená pred začiatkom nového hracieho dňa a je pripočítaná k predchádzajúcej sume „BAD BEAT“ Jackpot-u. Ak hráč získa nárok na vyplatenie sumy „BAD BEAT“ Jackpot-u pred koncom hracieho dňa, je hráčovi ihneď vyplatená suma aktuálneho „BAD BEAT“ Jackpot-u, ale bez nahromadenej sumy aktuálneho hracieho dňa. Pre nasledujúci hrací deň je vytvorený nový „BAD BEAT“ Jackpot, ktorý tvorí súčet sumy určenej na navýšenie nového „BAD BEAT“ Jackpot-u a sumy nahromadenej do „BAD BEAT“ Jackpot-u z predchádzajúceho hracieho dňa. „BAD BEAT“ Jackpot je po splnení nároku na výhru „BAD BEAT“ Jackpot vyplácaný max. 1x v priebehu hracieho dňa a to prvému známemu výhercovi, prípadne prvým známym výhercom „BAD BEAT“ Jackpot-u. Ďalším výhercom v priebehu toho istého hracieho dňa nevzniká nárok na výhru „BAD BEAT“ Jackpot.

2. Určenie okolností, ktoré rozhodujú o výhre

Na uplatnenie nároku výhercu na vyplatenie „BAD BEAT“ Jackpot musia byť splnené tieto podmienky:

- celé hracie kolo bolo ukončené. Pred SHOWDOWN nevzniká hráčovi nárok na výhru „BAD BEAT“ Jackpot,
- obaja hráči (víťaz a prehrávajúci) v hracom kole musia na vytvorenie výhernej kombinácie kariet použiť obidve karty z ruky, musí byť vyložený RIVER a musí byť SHOWDOWN,
- na vytvorenie výhernej kombinácie kariet prehrávajúceho hráča je potrebný minimálne FULL HOUSE a to: esá s desiatkami (A-A-A-10-10), ktorý je porazený lepšou výhernou kombináciou víťazného hráča v kole hry,
- z hracieho kola sa musí vziať poplatok do „BAD BEAT“ Jackpot-u.

3. Pravidlá vyplácania výhier

Rozdelenie „BAD BEAT“ Jackpot-u sa vykonáva nasledujúcou schémou:

- prehrávajúcemu hráčovi hracieho kola bude vyplatené 20 % sumy z nahromadeného „BAD BEAT“ Jackpot-u,
- víťaznému hráčovi hracieho kola bude vyplatené 40 % sumy z nahromadeného „BAD BEAT“ Jackpot-u,
- ostatným hráčom hracieho kola bude vyplatené 20 % sumy z nahromadeného „BAD BEAT“ Jackpot-u,
- na vytvorenie nového „BAD BEAT“ Jackpot-u bude použitých 20 % sumy z nahromadeného „BAD BEAT“ Jackpot-u (označená aj ako *suma na navýšenie nového „BAD BEAT“ Jackpot-u*).

4. Doplnujúce pravidlá

- Ak je v jednom hracom kole viac ako jeden víťazný hráč (SPLIT POT), potom je suma určená na výhru v „BAD BEAT“ Jackpot-e rozdelená týmto víťazným hráčom rovnako. (*Suma určená na výhru je v takomto prípade 20% zo sumy nahromadeného „BAD BEAT“ Jackpot-u*).
- Ak je v jednom hracom kole viac ako jeden prehrávajúci hráč, potom je suma určená na výhru v „BAD BEAT“ Jackpot-e rozdelená týmto prehrávajúcim hráčom rovnako. (*Suma určená na výhru je v takomto prípade 40% zo sumy nahromadeného „BAD BEAT“ Jackpot-u*).
- Ak hráč vynechá hracie kolo a je SIT OUT, nemá nárok na vyplatenie sumy „BAD BEAT“ Jackpot-u.

- Ak hráč opustí hrací stôl so žetónmi skôr, ako sa dosiahne SHOWDOWN víťazného hracieho kola, nemá nárok na vyplatenie sumy „BAD BEAT“ Jackpot-u.
- Hráčovi, ktorý opustil stôl, ale nevzal si žetóny a nezmeškal hracie kolo, t. j. nesedí počas SHOWDOWN, vzniká nárok na vyplatenie sumy „BAD BEAT“ Jackpot-u.

OMAHA HI

1. Charakteristika stolovej hry OMAHA HI

OMAHA HI sa hra prevažne na hracom stole oválneho tvaru. Hrací stôl je určený maximálne pre 10 hráčov. Za jedným stolom hrajú dvaja až desiaty hráči proti sebe. Hráč uzatvára stávky sám. Hrá sa s jedným balíkom kariet, ktorý obsahuje 52 kariet. Karty sú v štyroch farbách a to: srdcia, list, žalud, guľa v hodnotách (A) - eso, (K) - kráľ, (Q) — kráľovná, (J) - dolník, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2. Cieľom hry je vytvoriť najlepšiu možnú päťkartovú pokrovú kombináciu použitím dvoch zo štyroch vlastných a piatich spoločných kariet.

Partia pokru sa člení na niekoľko stávkových kôl. Počet kôl závisí od varianty hraného pokru. Hráči pri nich vsádzajú do spoločného banku (pot) a dostávajú karty. Pred začatím každého kola je potrebné vložiť povinné stávky.

Na začiatku každého kola sa rozdeľujú karty. Hráč dostáva lícom nadol štyri karty a ďalších päť kariet/ rozdaných podľa určeného postupu v kombinácii s licitovaním/ je spoločných pre všetkých zúčastnených hráčov. Kombináciou kariet sa rozumie najvyššia úroveň dosiahnutá z výberu piatich kariet pri spojení hráčových dvoch kariet a piatich spoločných kariet. Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Keď príde na hráča rad, má viaceré možnosti postupu: keď nikto pred ním nevsadil, môže zostať v hre bez vsadenia, ak niektorý z hráčov vsadil, môže dorovnať stávku alebo ju zvýšiť, alebo môže zložiť karty.

Na konci posledného stávkového kola ukážu hráči svoje karty. Bank získava hráč s najlepšou výhernou kombináciou.

2. Pravidlá hry

Hracie pole

- OMAHA HI (ďalej len OMH) sa hrá na stole oválneho tvaru. Herné pozície hráčov zúčastnených v hre sú situované pozdĺž krajnej obvodovej línie hracieho stola. Centrálnym miestom hracieho stola je miesto pre dealera (krupiér) t.j. personál obsluhujúci hru. Dealer stojí /sedí/ oproti hráčom, rozdáva karty a vykonáva obslužné činnosti nutné pre plynulý priebeh hry.
- Na ploche stola pred dealerom je vytvorené miesto na umiestnenie Floatu. Napravo od floatu na ploche stola je miesto na Drop box. Miesto pred floatom je vyhradené pre rozdané karty, ktoré počas hry vyloží na stôl dealer, ktoré sú pre OMH považované za tzv. spoločné karty pre všetkých hráčov. Centrálna časť plochy hracieho stola je vyhradená pre Pot. Pri hre OMH sa používa štandardný balíček s 52- ma hracími kartami.
- Hráč sa môže zúčastniť prvej hry, ak ma dostatočný vklad v žetónoch, ktorý je rovnaký alebo vyšší, ako je určená základná výmena /Buy - in/. Tento základ je závislý od úrovne hry. Hráč môže priniesť vklad v platných žetónoch z iných hier alebo môže zameniť hotovosť priamo pri stole.
- Vklad prinesený do každej začatej hry nesmie byť menší po rozdani prvej karty pridaním, odobratím alebo zakúpením žetónov. Tento vklad musí byť viditeľný a na požiadanie musí byť jeho výška zverejnená ostatným hráčom. Každá ďalšia úprava vkladu môže byť uskutočnená po ukončení jednotlivéj hry.
- V prípade, že hráč minul všetky žetóny vkladu, výška ďalšej výmeny hotovosti je minimálne polovica základnej výmeny. Ak túto podmienku nemôže splniť, z ďalšej hry vypadáva.
- Hráč môže ostať v hre, ak mu zostal žetón v hodnote minimálnej stávky /Big Blind/. Ak si praje navýšiť vklad výmenou hotovosti, hodnota zostávajúcich žetónov a zamenenej hotovosti musí spolu dosiahnuť minimálne polovicu základnej výmeny/ Buy-in/.
- Typ turnajov hraných v kasíne:
 - **Freezeout turnaje** - sú to turnaje, pri ktorých hráč vypadáva ihneď ako minie žetóny.
 - **Re-Buy turnaje** sú turnaje pri ktorých môže hráč v priebehu hry dokupovať žetóny. Priebeh hry: na začiatku je tzv. „Re-Buy obdobie“. Typickým Re-Buy obdobím je čas do začiatku prvej prestávky. V priebehu Re-Buy obdobia môže

byť pevný alebo neobmedzený počet dokupovania žetónov. Pred koncom Re-Buy obdobia môže byť k dispozícii „Add-on“ dokúpenie. Add-on môže predstavovať akúkoľvek sumu.

- **Re-Entry turnaje** sú turnaje, pri ktorých môže hráč v priebehu hry dokúpiť pôvodný počet žetónov. Počet dokúpení je pevný, stanovený pred začatím turnaja.

h) Typ Cash - Game hraného v kasíne:

- **Cash - Game Bez limitu /No Limit/** - je typ hry, pri ktorom hráč počas licitovania v ktoromkoľvek kole môže zvýšiť stávkou minimálne o sumu rovnajúcu sa Big Blind a maximálne o sumu rovnajúcu sa jeho kreditu, čiže urobiť stávkou All-in.

- **Cash - Game Pot limit /Pot limit/** – je to typ hry, pri ktorom hráč počas licitovania v ktoromkoľvek kole môže zvýšiť stávkou maximálne o aktuálnu výšku POT-u (celkového banku, ktorý je na stole) a teda nie je napríklad možné hrať rovno All-in.

Veľkosť maximálneho možného navýšenia spočítame nasledujúcim spôsobom: **RAISE o veľkosti POT-u = veľkosť POT-u + 2x čiastka potrebná na dorovnanie.**

Priebeh hry

a) Losovanie poradia - otváracia hra začína vylosovaním poradia hráčov. Krupiér premieša karty a každému zúčastnenému hráčovi rozdá odkrytú kartu. V prípade rovnakých kariet, rozhoduje farba v poradí:

1. Spade (list)
2. Heart (srdce)
3. Club (žalud)
4. Diamond (guľa)

b) Hráč sediaci napravo od začínajúceho hráča je označený špeciálnym žetónom - Dealer Button /DB/. Týmto je označený posledný hráč hry. DB sa na konci každej jednotlivéj hry posúva v smere hodinových ručičiek, čím je zabezpečená pravidelná zmena poradia hráčov.

c) Základná stávka /Small & Big Blind/ - Prvý hráč naľavo od DB musí vložiť polovičnú stávkou Small Blind a po ňom nasledujúci hráč musí vložiť plnú stávkou Big Blind podľa limitu stola.

d) Rozdávanie kariet /Hole cards/ - Krupiér stanoveným spôsobom premiešané karty rozdáva postupne tak, aby karty neboli ukázané iným hráčom. Prvú kartu dostane hráč ktorý vložil stávkou Small Blind, ďalšiu dostane hráč so stávkou Big Blind a ďalšie v smere hodinových ručičiek až má každý zúčastnený hráč po štyri karty /Hole cards alebo nazývané aj Pocket cards/. Poslednú kartu dostane hráč DB.

Ak sa počas rozdávania prevráti karta, krupiér dokončí rozdávanie obvyklým spôsobom. Prevrátenú kartu vymení za vrchnú kartu z balíčka a pôvodná karta bude použitá ako spálená karta.

Ak sa počas rozdávania prevráti viac ako jedna karta, rozdávanie je neplatné. Počas celého priebehu hry krupiér drží balíček v ruke, položiť ho smie iba po ukončení jednotlivéj hry, finálnej karty v pokrovej hre /River card/.

Hráči nesmú ukázať karty iným hráčom až po záverečnom vyhodnotení kartových kombinácií pri konečnom určovaní víťaza hry /Show down/. Karty nesmú opustiť priestor stola a musia byť v zornom poli krupiéra, aby tento mal kontrolu a prehľad o hráčoch v hre.

e) Prvé licitovanie pred Flop Round /kolo s rozdaním troch spoločných odkrytých kariet/ - prvé licitovanie pred Flop Round začína hráč sediaci naľavo od Big Blindu /BB/. Hráč má tri možnosti:

- FOLD - odstúpenie z hry zložením kariet,
- CALL - dorovnanie poslednej stávky,
- RAISE - navýšenie poslednej stávky podľa druhu hry /Limit, Pot limit, No limit/.

Hráč má počas hry trikrát možnosť zvýšenia stávky v každom kole licitovania podľa limitu stola /Bet, Raise, Re-Raise, Cap/.

Po ukončení prvého licitovania krupiér umiestni všetky stávky /POT/ na jedno miesto, spravidla do stredu stola. Po tomto úkone, odloží /spáli/ jednu kartu skrytým spôsobom a vyloží ďalšie tri karty na stôl odkryté /Flop/. Spoločné karty Flop využíva každý hráč na vytvorenie čo najlepšej kombinácie kariet.

Pokiaľ Flop obsahuje viac kariet ako tri, tak krupiér musí premiešať karty bez Hole cards/karty hráčov, ktoré ostatní hráči nevidia/ a spálenej karty. Následne rozdať nový flop. Druhé licitovanie pre Flop Round - začína hráč sediaci naľavo od DB. Hráč má tri možnosti ako pri prvom licitovaní. V prípade prvej pozície alebo ak nebola vykonaná

žiadna zmena vkladu hráčom pred ním, hráč môže postúpiť hru v licitovaní ďalšiemu hráčovi bez akejkoľvek zmeny vkladu zahlásením „Check!“. Po rozdání Flopu a ukončenom licitovaní, krupiér umiestni všetky stávky /Pot/ na jedno miesto, spravidla do stredu stola. Po tomto úkone, odloží /spáli/ jednu kartu spôsobom lícom nadol a vyloží ďalšiu odkrytú kartu Turn/Štvrtá spoločná odkrytá karta/, hneď vedľa Flopu. Ak krupiér omylom rozdal Turn card pred ukončením druhého licitovania, je potrebné túto kartu premiešať s ostatnými a rozdať v správnom čase. Tretie licitovanie pre Turn Round - začína hráč naľavo sediaci od DB. Hráč ma rovnaké možnosti ako pri predchádzajúcich licitovaniach. Minimálne navýšenie stávky je o Big Blind. Po rozdání Turnu a ukončenom licitovaní, Krupiér umiestni všetky stávky /Pot/ na jedno miesto, spravidla do stredu stola. Po tomto úkone, odloží /spáli/ jednu kartu lícom nadol a vyloží poslednú odkrytú kartu- River /piata spoločná odkrytá karta/, hneď vedľa Turnu. Štvrté licitovanie pre River Round — začína hráč sediaci naľavo od DB. Hráč ma rovnaké možnosti ako pri predchádzajúcich licitovaniach. Minimálne navýšenie stávky je o Big Blind. Záverečné odkrytie kariet hráčov /SHOW DOWN/ - po rozdání Riveru a ukončenom licitovaní, krupiér umiestni všetky stávky - Pot na jedno miesto, spravidla do stredu stola. Po tomto kole, krupiér osloví ešte aktívnych hráčov aby ukázali ich pôvodné dve karty /HOLE CARDS/. Do úvahy možno brať maximálne kombináciu piatich kariet, dve HOLE CARDS a tri zo spoločných kariet.

- f) Predčasné ukončenie - hra končí v prípade, že počas licitovania /v ktorejkoľvek fáze hry/ zostane jediný aktívny hráč, ostatní hráči zložia karty /Fold/. Hráč v tomto prípade nie je povinný ukázať karty.
- g) Všetko v hre /ALL IN/ - situácia môže vzniknúť počas licitovania /v ktorejkoľvek fáze hry/. V tomto prípade hráč zvyšuje stávku o všetok svoj zostávajúci vklad v rámci maximálneho limitu konkrétneho stola, minimálne navýšenie je Big Blind alebo predchádzajúci "raise". V prípade, že ďalší hráči vyrovnajú a zároveň zvýšia ALL IN stávku, vzniká podružná stávka /Side Pot/.
- h) Situácia SIDE POT – vznikne, ak hráč nie je schopný vyrovnáť hlavnú stávku. Do SIDE POTU idú každé ďalšie stávky v určenom poradí licitovania. Miesto určené pre SIDE POT je pred hráčmi, ktorí vyhlásili ALL IN. Hráč, ktorý použil ALL IN, ostáva v hre aj bez ďalších stávok, má však právo vyhrať iba časť stávky, vytvorenej pred SIDE POT, pôvodný POT. Zostatok - SIDE POT vyhráva hráč s najvyššou kombináciou spomedzi hráčov, ktorí ostali v hre vyrovnaním a zvýšením stávky ALL IN. V prvom rade treba rozhodnúť kto vyhral SIDE POT. Pokiaľ má najvyššiu kombináciu hráč, ktorý nepoužil stávku ALL IN, v tom prípade tento hráč vyhráva zároveň pôvodný POT ako aj SIDE POT.
- i) Ukončenie jednotlivkej hry - po vyplatení celkovej výhry krupiér pozbiera všetky karty a posunie DB ďalšiemu hráčovi v smere hodinových ručičiek. Ďalšia jednotlivá hra začína hore uvedeným spôsobom - "ozdávanie zakrytých (lícom nadol) kariet - Hole cards".

Doplňujúce pravidlá

- a) V prípade, že sa do hry chce pridať nový hráč, musí vložiť stávku Big Blind. Taktiež môže počkať, až kým príde na neho rad v stávke Big Blind. Dôležité je, že si nesmie sadnúť medzi DB a Small Blind. Hráč, ktorý už hral pri stole, ale vynechal niekoľko kôl a chce sa opäť zapojiť do hry, v tom prípade si nesmie sadnúť pred DB, musí počkať kým ho DB prejde v rade. Pri zapojení sa do ďalšej hry je hráč povinný vložiť stávku Big Blind aj Small Blind, kde Big Blind je aktívna stávka a Small Blind je Dead Bet stávka /stávka ktorá sa okamžite vloží do Potu/. Tento hráč má možnosť počkať na Big Blind a až vtedy sa zapojiť do hry.
- b) Dealer Button /DB/ sa pohybuje tak, že hráč musí postupne vsadiť Big Blind a Small Blind, kým sa DB dostane k nemu. DB sa neposunie na novú pozíciu v prípade, ak hráč, ktorý bol v poslednej hre Small Blind vystúpi z hry.
- c) Finančná hotovosť sa v hre nemôže použiť, musí byť zamenená za hracie žetóny. Zámena z Potu je nepripustná.
- d) Všetky štyri karty pri Show Down musia byť ukázané a ostávajú pred hráčom. Neodkryté karty vhoďené za čiaru sa považujú za FOLD a nesmú sa vziať späť. Odkryté karty vhoďené za čiaru musí krupiér porovnať s ostatnými.
- e) Verejným jazykom je angličtina, používajú sa originálne termíny ako Check, Bet, Raise, Reraise, Cap, vid'. Definície.
- f) Hráči majú povolené komunikovať medzi sebou v jazyku zrozumiteľnom a pochopiteľnom personálom kasína. Hráči si nesmú vymieňať informácie o kartách počas prebiehajúcej hry, ak niektorý hráč ukáže svoje karty inému hráčovi, je povinný ich ukázať všetkým hráčom. Hráčovi nie je povolené žiadať radu od iného hráča alebo krupiéra. Hráč nemôže byť zastúpený v hre iným hráčom alebo krupiérom. Ak hráč nie je prítomný pri stole, karty sú mu odobrané - FOLD a je vylúčený z aktuálnej hry. Hráč je zodpovedný za svoje karty. V prípade, že nemá požadovaný počet kariet, túto skutočnosť musí okamžite nahlásiť krupiérovi. Ak táto skutočnosť nastane pred prvou licitáciou, krupiér

ukončí hru - DEAD HAND. Ak táto skutočnosť nastane po licitácii, karta/y/ strácajú platnosť. Hráč nemôže vyhrať POT a taktiež stráca svoju stávkou. V prípade DEAD HAND krupiér pozbera karty a vráti pôvodné stávky hráčom. Ak hráč nie je prítomný, jeho stávka prechádza do nasledujúcej hry tak, že sa vyplatí v konkrétnom POTE.

- g) Odchýlky od pravidiel - ak hráči obdržia nesprávny počet kariet, všetky karty sa znova premiešajú. Ak je karta otočená lícom nahor omylom počas miešania alebo rozdávania kariet, karty sa znova premiešajú.

V prípade, že krupiér spraví chybu počas miešania kariet, na znak nového miešania rozloží všetky karty „lícom“ nadol ako vejár a začne znova miešanie.

Keď boli hracie karty počas hry poškodené alebo sa zašpinili, stávky vložené hráčmi do tejto hry musia byť hráčom zučastneným v tejto hre vyplatené podľa výsledku danej hry a to v čase ihneď po ukončení tejto hry. Pit Boss alebo jeho zástupca musí byť okamžite informovaný a balíček kariet musí byť vymenený za nový balíček.

Určenie okolností, ktorá rozhoduje o výhre

O výhre rozhoduje kombinácia piatich najlepších kariet v hre (3 spoločné karty a 2 z ruky) Výherné kombinácie sú rozdelené nasledovne (od najvyššej po najnižšiu):

- ROYAL FLUSH /kráľovská farba/ - najvyššia výherná kombinácia - postupka s esom, všetky karty rovnakej farby (A, K, Q, J, 10).
- STRAIGHT FLUSH /postupka vo farbe/ - 5 po sebe nasledujúcich kariet rovnakej farby, vyhráva postupka zakončená vyššou kartou (10, 9, 8, 7, 6).
- FOUR OF A KIND /poker/ - Štvorica kariet s rovnakou hodnotou, v prípade rovnosti kombinácii vyhráva vyššia štvorica (4, 4, 4, 4, K).
- FULL HOUSE - trojica a dvojica dohromady (3+2), v prípade rovnosti kombinácii vyhráva hráč s vyššou trojicou (Q, Q, Q, 6, 6).
- FLUSH - päťka kariet rovnakej farby, v prípade rovnosti kombinácii vyhráva hráč s najvyššou kartou vo farbe.
- STRAIGHT /postupka/ - päťka po sebe nasledujúcich kariet, v prípade rovnosti kombinácii vyhráva postupka zakončená vyššou kartou.
- THREE OF A KIND - trojica kariet s rovnakou hodnotou, v prípade rovnosti kombinácii vyhráva vyššia trojica.
- TWO PAIR /dva páry/ - dve dvojice kariet s rovnakou hodnotou, v prípade rovnosti kombinácii vyhráva vyšší pár z oboch dvojíc, ak sa zhodujú, vyhráva nižší pár, ak sa zhodujú aj tie, vyhráva vyššia zostávajúca karta.
- PAIR /jeden pár/ - dvojica kariet s rovnakou hodnotou, vyhráva vyšší pár, pri rovnosti párov rozhoduje zostávajúca karta.
- HIGH CARD - ak hráč nemá žiadnu z vyššie uvedených kombinácií, ráta sa iba najvyššia karta.

Pravidlá vyplácania výhier

Výhra pri CASH GAME je suma vyplatená hráčovi vyzbieraná do banku — Pot po odpočítaní poplatku spojeného s účasťou v hre z jedného kola. Výška poplatkov je uvedená v tabuľke nižšie.

Možnosti vrátenia vkladu alebo poplatku spojeného s účasťou v hre OMAHA HI

- Ak sa objavia dve karty s rovnakou hodnotou a farbou počas hry, tak všetky úkony sú neplatné a vklad, alebo poplatok je vrátený hráčom, ktorí ho vložili.
- Ak sa karta s iným rubom objaví počas hry, tak všetky úkony sú neplatné a vklad, alebo poplatok je vrátený hráčom, ktorí ho vložili.

Ak dôjde k náhlemu kolapsu hráča, kolapsu personálu rozdávajúceho karty, alebo kolapsu osoby dohľadajúcej na priebeh kartovej hry.

Minimálna a maximálna výška vkladu alebo poplatku spojeného s účasťou v hre OMAHA HI – turnaj.

- Minimum – 0,- Eur
- Maximum – 100 000,- Eur (hotovosť sa zamení za turnajové žetóny)

- Minimálna výška poplatku v turnaji – 0 % z vkladov zamenených za turnajové žetóny
 - Maximálna výška poplatku v turnaji – 20 % z vkladov zamenených za turnajové žetóny
- Výška poplatku je pri turnaji stanovená pred začatím turnaja.

Výška vkladu a poplatku spojená s účasťou v hre OMAHA HI – CASH GAME /v Eur/:

Minimálny zmenený vklad:	20 Eur
Vklad všetkých hráčov v jednom kole hry:	Poplatok spojený s účasťou na hre z jedného kola hry:
0 Eur – 10 Eur	0 Eur
10,50 Eur – 20 Eur	1 Eur
20,50 Eur – 40 Eur	2 Eur
40,50 Eur – 70 Eur	3 Eur
70,50 Eur – 100 Eur	4 Eur
100,50 Eur – 150 Eur	5 Eur
150,50 Eur – 200 Eur	6 Eur
200,50 Eur – 250 Eur	7 Eur
250,50 Eur a viac	8 Eur

Minimálny zmenený vklad:	50 Eur
Vklad všetkých hráčov v jednom kole hry:	Poplatok spojený s účasťou v hre z jedného kola hry:
0 Eur – 10 Eur	0 Eur
10,50 Eur – 20 Eur	1 Eur
20,50 Eur – 40 Eur	2 Eur
40,50 Eur – 60 Eur	3 Eur
60,50 Eur – 80 Eur	4 Eur
80,50 Eur – 100 Eur	5 Eur
100,50 Eur – 120 Eur	6 Eur
120,50 Eur – 140 Eur	7 Eur
140,50 Eur – 160 Eur	8 Eur
160,50 Eur – 180 Eur	9 Eur
180,50 Eur – 200 Eur	10 Eur
200,50 Eur – 220 Eur	11 Eur
220,50 Eur – 240 Eur	12 Eur
240,50 Eur – 260 Eur	13 Eur
260,50 Eur – 280 Eur	14 Eur
280,50 Eur – 300 Eur	15 Eur
300,50 Eur – 320 Eur	16 Eur
320,50 Eur – 340 Eur	17 Eur
340,50 Eur – 360 Eur	18 Eur
360,50 Eur – 380 Eur	19 Eur
380, 50 Eur a viac	20 Eur

Definície

- ACTION** – špecifická akcia, týkajúca sa hry, buď ústne rozhodnutie, fyzické gesto, fold, beting, calling alebo raising.
- ADD-ON** – možnosť znovu nakúpenia viac žetónov turnaja pri turnajoch. Pri turnajoch s „unlimited re-buys“ je Diler /krupiér/ povinný zapamätať si a povedať Inšpektorovi počet Add-ons).
- ALL-IN** – hráč stavia všetky svoje žetóny.
- ANTE** – malé množstvo peňazí, daných na stôl všetkými hráčmi na začatie hry, vytvorí počítačnú bank.
- BET** – stávkovanie.
- BETTING ROUND** – akcie ako bets, calls, raises, checks spravené hráčmi počas jedného pokrového kola.
- BIG BLIND** – povinná stávka, ktorá je spravená hráčom na začatie hry.
- BRIDGE RANK ORDER** – sled farieb od najväčšej po najmenšiu (spades - listy , hearts - srdcia, diamonds - guľe and clubs - žalude).
- BURNED CARD** – spálená karta.
- BUTTON** – marker indikujúci poradie.
- BUY IN** – suma peňazí na zakúpenie žetónov pre participovanie v hre.
- CALL** – vyrovnávajúca stávka ku stávke predchádzajúceho hráča.
- CHECK** – hráč predáva právo staviť na ďalšieho hráča.
- CHEMMY SHUFFLE** – otáčavé miešanie kariet proti smeru hodinových ručičiek.
- COMMON CARD** – spoločná hra, ktorá bola rozdaná lícom nahor a ktorú môžu použiť všetci hráči participujúci v hre.
- COMUNITY CARD** – karty, ktoré boli rozdane lícom nahor a ktoré môžu byť použité všetkými hráčmi.
- CUT** – rozdanie balíčka kariet.
- DEALER'S CHOISE** – právo na výber hry.
- DECK** – balíček kariet.
- DEUCE** – pokrový výraz pre kartu 2.
- DOWN-CARDS** – karty, ktoré boli rozdane hráčom „lícom nadol“.
- FOLD**– zloženie kariet.
- HAND** – najlepšia 5-kartová kombinácia hráča.
- HEAD'S UP** – dvaja hráči zostali v hre, vlastník button má SmallBlind.
- HIGH** – pokrová hra, v ktorej najvyššia ruka vyhráva bank.
- HIGH – LOW SPLIT** – forma pokru, v ktorej najvyššia a najnižšia ruka vyhráva bank.
- KICKER** – ďalšia najvyššia karta, ktorá rozhodne v prípade rovnakých kombinácií v hre.
- MISDEAL** – karty sú rozdane nesprávne a chybne.
- MISSED BLIND** – nezaplatený BLIND, ktorý musí hráč zakúpiť, aby pokračoval v hre.
- MUCK** – miesto na stole pod pravou rukou Ditera /krupiéra/, kde sú všetky „folded“ karty hráčov.
- NEW PLAYER'S BLIND** – nový hráč, ktorý sa pridáva cash game umiestňuje NPB, ktorý je rovnaký ako Big Blind.
- NO-LIMIT** – stávkovanie s určenou len minimálnou stávkou, maximálna stávka nie je určená.
- NUTS** – najlepšia ruka v hre.
- POT** – bank, kde sa zbierajú stávky na stole.
- POT-LIMIT** – stávkovanie, kde maximum stávky je celkový bank a stávky na stole.
- RAISE** – navýšenie stávky.
- RAKE** – suma peňazí, ktorú kasíno vezme z banku na stole.
- RE-BUY** – možnosť dodatočne nakúpiť žetóny do turnaja, obmedzené časom a limitom stávok.
- RE-RAISE** - navýšenie stávky navýšenej predchádzajúcim hráčom.

RIVER – piata a spoločná karta na stole.

SHORT BUY-IN - jednorazová príležitosť pre hráča nakúpiť žetóny v cash game v hodnote polovice BUY-IN.

SIDE-POT – oddelený bank v kartách, ktorý sa vytvoril na stole potom, ako niekoľkí z hráčov boli All-in.

SMALL BLIND – povinná stávka, ktorá je spravená hráčom pre začatie hry (polovica Big Blind).

SPLIT LIMIT – stávkovanie, kde tvorba stávok je určená veľkosťou a počtom navýšení.

SHOWDOWN – otvorenie kariet hráčov (buď na konci hry alebo pri turnajoch tiež v strede hry, kde sú všetci hráči v ALL-IN alebo len jeden hráč v hre má nejaké žetóny).

SPLIT POT – rozdelenie banku v kartách na polovicu, ak má niekoľko hráčov víťaznú kombináciu tej istej veľkosti.

STRADDLE – stávka umiestnená po Big Blind o veľkosti 2x Big Blind, v prípade, že žiaden hráč nenavýši stávky, vlastník straddle má posledné slovo.

STRING STÁVKA – nerovná stávka spravená na stole.

SUIT – farba kariet.

TURN – štvrtá spoločná karta na stole.

UNLIMITED REBUYS – neobmedzená možnosť nakupovať žetóny na turnaji.

ZÁVÄZNÉ TURNAJOVÉ PRAVIDLÁ za spolupráce jednotlivých kasín SLOVMATIC CITY CASINO

Hráči, ktorí sa zapoja do vyhláseného turnaja v jednotlivých kasínach SLOVMATIC CITY CASINO zaplatia buy-in a fee do spoločného turnaja v príslušnom kasíne. Typ turnaja, druh hry, kasína, v ktorých budú prebiehať predkolá a kasíno v ktorom bude prebiehať finále, budú vopred určené pre každý jednotlivý turnaj.

Finančné prostriedky, ktoré hráči do prizepool-u zaplatili v predkolách turnaja v jednotlivých kasínach, sa po ukončení každého hracieho dňa započítajú do spoločného prizepool-u.

Hráči budú postupovať do finálového dňa s hodnotou nahratých turnajových žetónov, akú budú mať evidovanú po ukončení predkôl, podľa vopred nastavených pravidiel daného turnaja. Následne budú disponovať rovnakou hodnotou turnajových žetónov pri pokračovaní turnaja vo finále turnaja vo vopred vybranom kasíne.

Každé kasíno bude neodkladne informovať vybrané kasíno, v ktorom bude prebiehať finále, o počte zaregistrovaných a postúpených hráčov do ďalšej fázy turnaja, ako aj o hodnote ich turnajových žetónov, s ktorými budú pokračovať vo finálovom dni.

BACCARAT- PUNCO BANCO

1. Charakteristika a pravidlá hry

Podstata kartovej hry Baccarat – Punto Banco (ďalej len Punto Banco) je hra hráča proti kasínu. Hra sa hrá so šiestimi balíkmi kariet po 52 kariet. Cieľom hry je správne určiť, či súčet dvoch alebo troch kariet rozdanych podľa nižšie podpísaných pravidiel bude väčší pre pozíciu Punto (PLAYER, hráč) alebo Banco (BANKER, Bankár). Najvyššia možná hodnota je 9. Hráč môže vsadiť aj na TIE (remízu) s pomerom vyplácania 8:1. Táto stávka nie je povinná, ale nie je ju možné hrať samostatne. Remíza môže byť vsadená iba keď hráč má vsadené na pozíciu buď PLAYER alebo BANKER. Hra prebieha na stole určenom pre hru Baccarat – Punto Banco, stôl pozostáva z piatich hracích miest, označených číslami 1, 2, 3, 5 a 6.

2. Miešanie

Na hru sa použije 6 balíkov kariet po 52 kusoch v každom balíku. Karty môžu byť nové alebo použité, musia byť pred začiatkom hry skontrolované, nemôžu byť poškodené. Poškodené karty vymení manažér alebo pitboss za nové. V prípade potreby vymení komplet celý balík kariet. Pri dôkladnej kontrole dealer rozťahne karty po celej ploche stola tak, aby ich mohli skontrolovať aj hráči. Takto skontrolované karty sa používajú počas celého hracieho dňa. Po kontrole sa všetky karty otočené obrázkom smerom dole miešajú krúživými pohybmi aspoň 2 minúty. Následne sa všetky spoja a dealer rozdelí karty na 4 rôzne kopy. Zoberie si z 2 kôp časť kariet, približne 40-50 ks a klasickým miešaním ich premieša. Mieša

sa do kríža. Po premiešaní všetkých kariet nasleduje druhé miešanie. Všetky karty sa rozdelia na 2 kôpky a premiešajú sa medzi sebou. Po premiešaní všetkých kariet sa karty uložia na jednu kopu, ktorá sa položí na bok a posunie sa hráčovi s katovačkou aby ju mohol seknúť (rozdeliť). Dealer ponúkne sekanie hráčovi po ľavej ruke. Ak hráč odmietne pokračuje ponúkaním v smere hodinových ručičiek. Pokiaľ hráč nesečne môže seknúť Dealer alebo Inšpektor prípadne privolaný Pitboss. Dealer karty preloží a odpočíta posledných sedem kariet obrázkom dolu, následne pred ôsmu kartu od konca vloží katovačku a odpočítané karty vráti naspať. Takto pripravené karty sa môžu vložiť do boty. (rovnaká ako sa používa pri hre Black Jack). Posledná hra končí vyťahnutím katovačky. Postup miešania sa opakuje.

Hodnoty kariet

A – 1

10, J, Q, K – 0

2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 – podľa číslice uvedenej na karte

Príklady počítania kariet

5+2 = 7

J + A = 1

3 + K = 3

2 + A + 6 = 9

4 + 1 + 8 = 3

Ak je súčet kariet rovný 0, nazýva sa to Baccarat.

Vyplácanie

PLAYER – 1:1

BANKER – 1:1, kasíno si pri vyplácaní zoberie poplatok vo výške 5% z výhry.

TIE – 8:1

3. Začiatok hry

- pred prvou hrou sa z boty odstráni prvých 5 kariet v poradí
- hráč vsadí žetóny podľa pravidiel stola na miesto určené pre stávkou, buď na pozíciu PLAYER, BANKER, prísadiť môže aj na stávkou TIE
- na jednom boxe môže hrať maximálne 1 hráč
- následne dealer rozdá prvú kartu na pravú stranu stole do poľa PLAYER, druhú kartu rozdá na pravú stranu poľa BANKER, tretiu kartu rozdá na pravú stranu poľa PLAYER a štvrtú kartu na ľavú stranu poľa BANKER, so súhlasom manažéra sa môžu karty posunúť aj hráčovi pokiaľ hrá minimálnu stávkou 100€
- v prípade potreby ťahania ďalších kariet sa postupuje presne podľa pravidiel pre ťahanie kariet.

Ťahanie kariet

PLAYER

Súčet prvých dvoch kariet

0,1,2,3,4,5 ťahať kartu

6,7 stáť (neťahať kartu)

8,9 stáť (NATURAL WIN)

BANKER

Súčet prvých dvoch kariet pre BANKER	Ťahá sa karta, ak je tretia karta pre PLAYER	Neťahá sa karta, ak je tretia karta pre PLAYER
3	1 až 7, 9, 10, J, Q, K	8
4	2 až 7	A, 8, 9, 10, J, Q, K
5	4 až 7	A, 2, 3, 8, 9, 10, J, Q, K

6	6 a 7	A až 5, 8 až K
7	STÁT	
8,9	STÁT (NATURAL WIN)	

*Slovo „NATURAL“ je názov súčtu (8 alebo 9) iba prvých dvoch kariet ako pre PLAYER, tak aj pre BANKER

BANKER má súčet prvých dvoch kariet:

0, 1, 2 – ťahá vždy pokiaľ PLAYER nemá Natural,

3 – ťahá vždy pokiaľ PLAYER nevytiahne 8,

4 – ťahá ak PLAYER potiahne 2 až 7,

5 – ťahá ak PLAYER potiahne 4 až 7

6 – ťahá ak PLAYER potiahne 6 alebo 7

7 - Stojí

8, 9 – Vyhráva alebo je remíza

Pokiaľ PLAYER neťahal tretiu kartu a z prvých dvoch kariet dosiahol súčet 6 alebo 7, BANKER ťahá tretiu kartu vždy ak má súčet od 0 – 5.

6 – 7 alebo 7 – 6, vždy vyhráva ten, kto má 7 (platí to len pre prvé štyri karty)

TIE - remíza

6-6, 7-7, 8-8, 9-9 – Karty sa už neťahajú pokiaľ je remíza (platí to len pre prvé štyri karty)

Ak je TIE (remíza) všetky stávky na PLAYER alebo BANKER nevyhrávajú ani neprehrávajú a sú vrátené hráčom.

4. Ukončenie hry

Po ťahaní potrebného počtu kariet ohlási dealer nahlas výsledok pre pozíciu PLAYER a BANKER. Vyhodnotí stávky, nevyhrávajúce stávky pozbiera do float-u a vyhrávajúce stávky sa vyplatia podľa pomeru.

5. Bonusová hra PP (PLAYER PAIR) a BP (BANKER PAIR)

Nepovinná bonusová hra, hráč môže vsadiť pred vyťahnutím prvej karty, či z prvých dvoch kariet na pozícii PLAYER alebo BANKER bude rovnaký pár. Napríklad J-J, 9-9, 2-2 a iné páry. Stávky sa umiestňujú do poľa s číslami podľa pozície hráča na ktorej hrá, buď do časti PLAYER (PP) alebo BANKER (BP). Bonusová hra je povolená hráčovi, ktorý zároveň hrá aj povinnú stávku na pozíciu PLAYER alebo BANKER. Výplatný pomer je 11:1.

6. Minimálne a maximálne stávky PLAYER, BANKR, TIE, PLAYER PAIR, BANKER PAIR

Minimum PLAYER, BANKER	Maximum PLAYER, BANKER	Minimum TIE	Maximum TIE	Minimum PLAYER/BANKER PAIR	Maximum PLAYER/BANKER PAIR
5€	250€	2,5€	25€	2,5€	25€
10€	500€	5€	50€	5€	50€
25€	1000€	10€	100€	10€	100€
50€	2000€	25€	200€	25€	200€
100€	3500€	50€	350€	50€	350€
250€	6000€	100€	600€	100€	600€
500€	10000€	250€	1000€	250€	1000€

DODATOK Č. 1 K HERNÉMU PLÁNU

prevádzkovateľa hazardnej hry:

SLOV – MATIC, s.r.o., Humenské námestie 1, 851 07 Bratislava

**pre prevádzkovanie hazardnej hry:
stolové hry v kasíne**

Číslo rozhodnutia, ktorým bol schválený herný plán	000500/2023
Dátum schválenia herného plánu	14.12.2023
Dátum účinnosti herného plánu	01.01.2024
Poradové číslo dodatku k hernému plánu	1
Číslo rozhodnutia o schválení dodatku k hernému plánu	
Dátum schválenia dodatku k hernému plánu	
Dátum účinnosti dodatku k hernému plánu	

Pravidlá stolových hier sa menia takto:

1. V hazardnej hre BLACK JACK je minimálna a maximálna stávka Perfect Pair/21+3/House Money nasledovná:

	MIN	MAX
Perfect Pair/21+3	1	10
Perfect Pair/21+3	2	20
House Money	1	10
House Money	2	20

2. V hazardnej hre ULTIMATE TEXAS HOLD'EM POKER, bode 1. sa na konci pripája nasledovná veta: „V prípade stávky „Trips“ ak je na board (Board = vyloženie 5 kariet lícom nahor na stôl v poradí 3 karty (FLOP), 1 karta (TURN) a 1 karta (RIVER)) kombinácia väčšia ako tree of a kind (Trojica) môže hráč zahodiť karty, základná stávka prehráva, ale bonusová stávka Trips bude vyplatená podľa danej kombinácie.“.
3. V hazardnej hre ULTIMATE TEXAS HOLD'EM POKER, bode 12. je výška minimálnej a maximálnej stávky nasledovná:

Minimálna a maximálna stávka Ante/Blind/Trips Bonus, Bonus a Bad Beat:

	MIN	MAX
ANTE/BLIND	2€	50€
TRIPS BONUS	1€	15€
BONUS	1€	15€
BAD BEAT	1€	15€
ANTE/BLIND	5€	100€
TRIPS BONUS	5€	25€
BONUS	5€	50€
BAD BEAT	2€	25€
BAD BEAT	2€	25€

SLOV – MATIC, s.r.o., Humenské námestie 1, 851 07 Bratislava

4. V hazardnej hre TEXAS HOLD'EM POKER, bode 9. je výška minimálneho a maximálneho zmeneného vkladu nasledovná:

Minimálny a maximálny zmenený vklad:	50 Eur – 5 000 Eur
Vklad všetkých hráčov v jednom kole hry:	Poplatok spojený s účasťou v hre z jedného kola hry:
0 Eur – 10 Eur	0 Eur
10,50 Eur – 20 Eur	1 Eur
20,50 Eur – 40 Eur	2 Eur
40,50 Eur – 60 Eur	3 Eur
60,50 Eur – 80 Eur	4 Eur
80,50 Eur – 100 Eur	5 Eur
100,50 Eur – 120 Eur	6 Eur
120,50 Eur – 140 Eur	7 Eur
140,50 Eur – 160 Eur	8 Eur
160,50 Eur – 180 Eur	9 Eur
180,50 Eur – 200 Eur	10 Eur
200,50 Eur – 220 Eur	11 Eur
220,50 Eur – 240 Eur	12 Eur
240,50 Eur – 260 Eur	13 Eur
260,50 Eur – 280 Eur	14 Eur
280,50 Eur – 300 Eur	15 Eur
300,50 Eur – 320 Eur	16 Eur
320,50 Eur – 340 Eur	17 Eur
340,50 Eur – 360 Eur	18 Eur
360,50 Eur – 380 Eur	19 Eur
380, 50 Eur – 400 Eur	20 Eur
400,50 Eur – 420 Eur	21 Eur
420,50 Eur – 440 Eur	22 Eur
440,50 Eur – 460 Eur	23 Eur
460,50 Eur – 480 Eur	24 Eur
480,50 Eur a viac	25. Eur

5. V hazardnej hre TEXAS HOLD'EM POKER sa v bode 10. definície dopĺňa definícia významu slov Board, Bomb Pot a Double Board takto:

BOARD – vyloženie 5 kariet lícom nahor na stôl v poradí 3 karty (FLOP), 1 karta (TURN) a 1 karta (RIVER).

BOMB POT – osobitný bank, ktorý sa vytvorí pred prvým rozdáním kariet do hry, do ktorého sú povinní prispieť všetci hráči na danom stole a ktorého výšku určuje management alebo hráči zúčastnení na tejto hre. Obvykle je táto suma stanovená približne na 1 až 10 násobok veľkého blindu, čím sa vytvorí bank ešte predtým, ako sa hra vôbec začne. Napríklad v hre s limitom 1€/2€ so šiestimi hráčmi by sa stanovil Bomb Pot vo výške 5 násobku veľkého blindu, čo by vytvorilo bank vo výške 60€ (2€ x 5 x 6 hráčov). Ďalej sa pokračuje podľa schválených pravidiel pre hazardnú hru TEXAS HOLD'EM POKER.

SLOV – MATIC, s.r.o., Humenské námestie 1, 851 07 Bratislava

DOUBLE BOARD – možnosť hry, ktorá sa hrá podľa pravidiel hazardnej hry TEXAS HOLD'EM POKER s tým rozdielom, že dealer vyloží FLOP 2x, TURN 2x aj RIVER 2x (t.j. BOARD 2x). Hráč, ktorý vyhrá hru na oboch boardoch, vyhráva celý bank. Ak hráč vyhrá iba na jednom boarde a na druhom boarde prehrá, nastáva split, teda bank sa rozdelí. Ak hráč prehrá hru na oboch boardoch, prehrá celý bank.

6. V hazardnej hre OMAHA HI je výška minimálneho a maximálneho zmeneného vkladu nasledovná:

Minimálny a maximálny zmenený vklad:	50 Eur – 5 000 Eur
Vklad všetkých hráčov v jednom kole hry:	Poplatok spojený s účasťou v hre z jedného kola hry:
0 Eur – 10 Eur	0 Eur
10,50 Eur – 20 Eur	1 Eur
20,50 Eur – 40 Eur	2 Eur
40,50 Eur – 60 Eur	3 Eur
60,50 Eur – 80 Eur	4 Eur
80,50 Eur – 100 Eur	5 Eur
100,50 Eur – 120 Eur	6 Eur
120,50 Eur – 140 Eur	7 Eur
140,50 Eur – 160 Eur	8 Eur
160,50 Eur – 180 Eur	9 Eur
180,50 Eur – 200 Eur	10 Eur
200,50 Eur – 220 Eur	11 Eur
220,50 Eur – 240 Eur	12 Eur
240,50 Eur – 260 Eur	13 Eur
260,50 Eur – 280 Eur	14 Eur
280,50 Eur – 300 Eur	15 Eur
300,50 Eur – 320 Eur	16 Eur
320,50 Eur – 340 Eur	17 Eur
340,50 Eur – 360 Eur	18 Eur
360,50 Eur – 380 Eur	19 Eur
380,50 Eur – 400 Eur	20 Eur
400,50 Eur – 420 Eur	21 Eur
420,50 Eur – 440 Eur	22 Eur
440,50 Eur – 460 Eur	23 Eur
460,50 Eur – 480 Eur	24 Eur
480,50 Eur a viac	25 Eur

7. V hazardnej hre OMAHA HI sa v časti Definície dopĺňa definícia významu slov Board, Bomb Pot a Double Board takto:

BOARD – vyloženie 5 kariet lícom nahor na stôl v poradí 3 karty (FLOP), 1 karta (TURN) a 1 karta (RIVER).

BOMB POT – osobitný bank, ktorý sa vytvorí pred prvým rozdáním kariet do hry, do ktorého sú povinní prispieť všetci hráči na danom stole a ktorého výšku určuje management alebo hráči

SLOV – MATIC, s.r.o., Humenské námestie 1, 851 07 Bratislava

zúčastnení na tejto hre. Obvykle je táto suma stanovená približne na 1 až 10 násobok veľkého blindu, čím sa vytvorí bank ešte predtým, ako sa hra vôbec začne. Napríklad, v hre s limitom 1€/2€ so šiestimi hráčmi by sa stanovil Bomb Pot vo výške 5 násobku veľkého blindu, čo by vytvorilo bank vo výške 60€ (2€ x 5 x 6 hráčov). Ďalej sa pokračuje podľa schválených pravidiel pre hazardnú hru Omaha HI.

DOUBLE BOARD – možnosť hry, ktorá sa hrá podľa pravidiel hazardnej hry Omaha HI s tým rozdielom, že dealer vyloží FLOP 2x, TURN 2x aj RIVER 2x (t.j. BOARD 2x). Hráč, ktorý vyhrá hru na oboch boardoch, vyhráva celý bank. Ak hráč vyhrá iba na jednom boarde a na druhom boarde prehrá, nastáva split, teda bank sa rozdelí. Ak hráč prehrá hru na oboch boardoch, prehrá celý bank.

8. Opravuje sa nesprávny názov hry BACCARAT- PUNCO BANCO na správny názov BACCARAT- PUNTO BANCO.